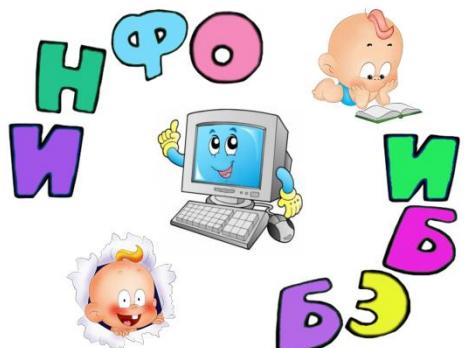


государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова»



Городские мероприятия

по профессиональной навигации для обучающихся разных возрастных групп в рамках сетевого взаимодействия



Городские мероприятия
по профессиональной навигации
для обучающихся разных возрастных групп в рамках
сетевого взаимодействия

Разработали :

1. Городской командный турнир «ИнфоБЭИ» -
Тимофеева Е.В.
2. Городской конкурс «АВТОРАЛЛИ 2019» -
Бобылева О.И.
3. Городской конкурс «Папа, мама, я – компьютерная
семья» - Палкина Г.И., Шашин И.А.
4. Городской командный турнир по информационным
технологиям «Поколение WEB 2.0» - Майер Ю.В.

государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова»

**Методическая разработка
городского командного турнира
«ИнфоБЭБИ»
(2018/2019 уч.год)**

Разработчик:
Тимофеева Е.В.,
преподаватель спец. дисциплин

2019

Аннотация

Данная методическая разработка может использоваться образовательными учреждениями для расширения активных форм профессиональной ориентации, привлечения воспитанников подготовительной группы (6-7 лет) дошкольного образовательного учреждения.

Конкурс представляет собой интеллектуальную игру, проводимую в течение определенного периода и завершающуюся подведением итогов и награждением победителей.

Цель:

- развить интерес у детей к научно-техническому творчеству и подготовить к инженерным специальностям;
- выявить одаренных и талантливых воспитанников дошкольных образовательных учреждений;
- повысить престиж образовательных учреждений.

Задачи:

- внедрение информационных технологий в образовательную практику, выявление новых тенденций в организации информационного пространства;
- содействие развития интереса к технике, конструированию, программированию, высоким технологиям, формированию навыков коллективного труда;
- подготовка профессионально сориентированных воспитанников для физико-математических, инженерно-физических и инженерных специальностей
- сплочение семьи через совместную творческую деятельность.

Актуальность конкурса:

Автоматизированные и компьютерные производства, новые информационные технологии, занявшие устойчивые позиции на современных предприятиях и организациях, предъявляют высокие требования к профессиональным знаниям и умениям работников. Однако профессиональный уровень работников многих российских предприятий заметно уступает требованиям рынка труда. Процесс подготовки таких кадров должен начинаться еще в общеобразовательных организациях.

Актуальность турнира обоснована стремлением ПОО расширить целевую аудиторию своей профориентационной деятельности.

Задания конкурса разрабатываются с учетом возрастных особенностей участников. Участие в конкурсе способствует сплочению семьи через совместную деятельность.

Ежегодно для проведения конкурса выбирается основная тема, которую участники раскрывают в ходе проведения конкурса.

Конкурс 2018-2019 учебного года был посвящен безопасности.

Организация проведения конкурса

Конкурс «ИнфоБЭБИ» (в дальнейшем Конкурс) проводится ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова» при участии

Управления образования и молодежной политики Златоустовского городского округа.

Конкурс состоит из двух туров:

1 тур

Форма проведения – заочная.

Командам предлагается выполнить коллаж на тему: «Азбука безопасности». Материал основы и декоративные элементы – на усмотрение авторов. Работы должны быть оформлены в рамке формата А4, подписаны и переданы организаторам для оформления экспозиции до 31.03.2019 г.

2 этап

Форма проведения – очная.

Проводится интеллектуально-творческая игра, по итогам которой выявляется победитель Конкурса. Дата проведения: 20.04.2019 г.

Место проведения – ГБПОУ «ЗлатИК им. П.П. Аносова» (г. Златоуст, Челябинская область, ул. Таганайская, дом 2).

В конкурсе принимают участие команды дошкольных образовательных учреждений Златоустовского городского округа. В состав команды входит 3 человека: родители и воспитанники подготовительной группы (6-7 лет) дошкольного образовательного учреждения. Одна образовательная организация может выставить неограниченное количество команд.

Заявка на участие команды в Конкурсе (см. Приложение 1) заполняется и высылается по электронному адресу konkurszlatik@list.ru.

Заявка участников расценивается как их согласие на обработку персональных данных (фамилия, имя членов команды, фамилия и должность руководителя команды, наименование дошкольного образовательного учреждения). Оператором по обработке персональных данных участников является ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова». Оператор использует персональные данные участников для оформления наградных документов и публикации результатов Конкурса на сайте колледжа.

Организаторы турнира

Организаторами Конкурса являются:

- МКУ «Управление образования и молодежной политики» Златоустовского городского округа;
- Совет по образованию Златоустовского городского округа;
- администрация ГБПОУ «ЗлатИК им. П.П. Аносова»;
- преподаватели специальных дисциплин ГБПОУ «ЗлатИК им. П.П. Аносова».

Из представителей организаторов Конкурса формируется оргкомитет, функцией которого является формирование экспертного совета для оценивания конкурсных работ.

Определение результатов и награждение

Задания оцениваются с использованием ранее определенных Жюри критерииев.

Победителем становится команда, показавшая лучший результат по итогам выполнения всех конкурсных заданий I и II туров.

Команда-победитель награждается дипломом победителя Конкурса и призами. Все остальные конкурсанты награждаются дипломами участников Конкурса и призами. Руководителям команд, принявшим участие в подготовке команд, вручаются сертификаты.

Материальное обеспечение турнира

Организация и проведение Конкурса осуществляется за счет средств ГБПОУ «ЗлатИК им. П.П. Аносова». Все члены Оргкомитета и Жюри осуществляют свою деятельность на безвозмездной основе.

Приложение 1. Заявка участника Городского конкурса «ИнфоБЭБИ»

ДОУ _____

Название команды _____

Руководитель команды (Фамилия И.О. полностью, должность – для подготовки сертификата)

Руководитель команды (Фамилия И.О., должность полностью – для подготовки сертификата)

Контактный телефон руководителя команды* _____

№	Ф.И.О. участника (полностью)	Контактный телефон родителей (законных представителей)*
1	Ребенок –	
2		
3		

* Поле, обязательное для заполнения

Приложение 2.Планирование

№ п/ п	Этап	Условие	Участники	Продолжите льность
1	Приветствие	<p>Команды за 1 минуту представляют себя (озвучивают название и девиз)</p> <p><i>Жюри: оценивание домашнее задание до проведения очного тура</i></p>	<p>папа мама ребено к</p>	7 мин.
2	Конкурс «Своя игра»	<p>Команды отвечают на вопросы викторины</p> <p><i>Помощники: собирают карточки ответов и уносят в жюри</i></p>	<p>папа мама ребено к</p>	10 мин.
3	Конкурс «Пазлы»	<p>Сборка плакатов по теме «Безопасность». Пазлы разделены на разное количество фрагментов. Время ограничено.</p> <p><i>Помощники: собирают карточки с количеством временем и номером уровня</i></p>	<p>ребено к</p>	5 мин.
4	Конкурс «Сказочная безопасность»	<p>Команды называют сказку и пишут, что главный герой сделал неправильно.</p> <p><i>Помощники: собирают карточки ответов и уносят в жюри</i></p>	<p>папа мама ребено к</p>	5 мин.

5	Конкурс «Соответствие»	Соотнести запрещающий знак со значением символа <i>Помощники: собирают карточки с количеством затраченного времени</i>	папа мама ребено к	5 мин.
6	Конкурс «Рисунок по точкам»	Соединить линиями цифры по возрастанию. Время ограничено <i>Помощники: раздают задания, приносят результат в жюри</i>	ребено к	3 мин.
7	Анимация	<i>Жюри: подведение итогов</i>		3 мин.
8	Итоги, награждение (рефлексия!!!)			3 мин.

В заочном туре Командам выполняли коллаж на тему: «Азбука безопасности». Материал основы и декоративные элементы – на усмотрение авторов. Работы были оформлены в рамке формата А4, подписаны и переданы организаторам для оформления экспозиции.

В конкурсе «Своя игра» Команды отвечают на вопросы викторины по теме «Безопасность».



Рис. 1 – Заглавный слайд конкурса «Своя игра»

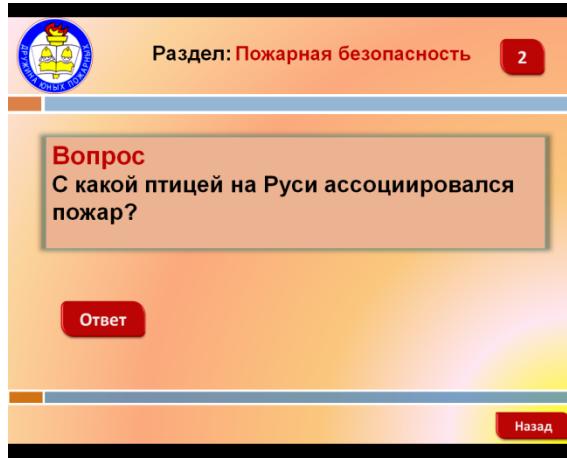


Рис. 2 – Вопрос викторины



Рис. 3 – Вопрос викторины

В следующем конкурсе выполнялась сборка электронных пазлов-плакатов, посвященных пожарной безопасности и правил дорожного движения (разработчик Шашин И.А., преподаватель ЗлатИК). За ограниченное время Команды проходили 7 уровней сложности. С каждым новым заданием количество фрагментов пазла увеличивалось.

Рис. 4 – Сборка пазлов участниками

В Конкурс «Сказочная безопасность» участникам предлагались фрагменты мультипликационных фильмов. Задача команд - называть сказку и написать на листе, что главный герой сделал неправильно. Предложенные мультфильмы – «Колобок», «Аленушка и братец Иванушка», «Белоснежка и семь гномов», «Волк и семеро козлят», «Золотой ключик», «Красная шапочка».

Для конкурса «Соответствия» было необходимо соотнести запрещающий знак со значением символа. Использовался программный продукт ЗлатИК (автор – Тетюшкин Матвей, студент группы ПО-91).

Конкурс «Рисунок по точкам». На листах заданий ребенок соединял линиями цифры по возрастанию. В результате получалось изображение - тигр.

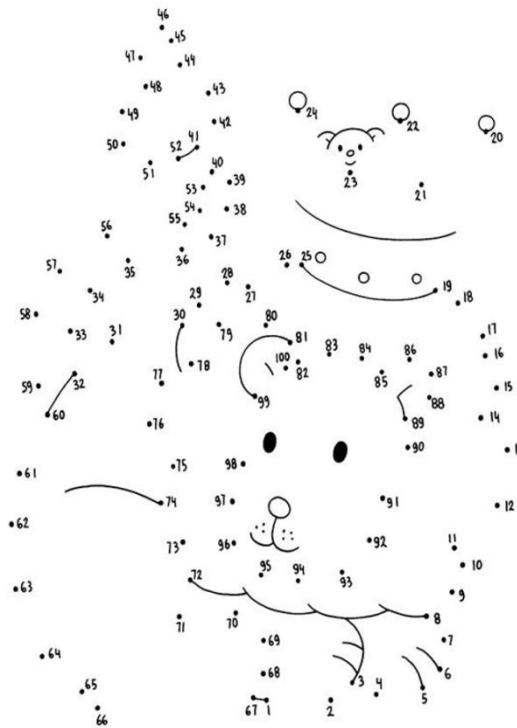


Рис. 5 – Конкурс «Рисунок по точкам»

Приложение 3.Состав участников конкурса

Начало в 10-00

№ п/п	ДОУ	Руководитель команды	Название команды	ФИО участника
1	МАДОУ «Детский сад № 7» СП Детский сад № 46	Волокитина София Павловна	Дружная семья	Мухин Савелий Мухина Анастасия Павловна Трубин Вячеслав Георгиевич
2	МАДОУ «Детский сад № 7» СП Детский сад № 97	Карасева Елена Викторовна	Веселая семейка	ТуебаевАмирхан Туебаева Татьяна Николаевна ТуебаевАзаматТыныштыкович
3	МАДОУ «Детский сад №17»	Понякина Наталья Николаевна	Терминаторы	Гадельшиновы Михаил (капитан) и Кирилл Магданурова Екатерина Радиковна Гадельшинов Рустам Миндибаевич
4	МАОУ «НОШ № 25»	Костюшева Надежда Николаевна	Дружная семья	Великанов Дмитрий Антонович Великанова Вероника Геннадьевна Великанов Антон Евгеньевич
5	МАДОУ «Детский	Сабурова Татьяна	Ivanov's	Иванова Дарья Андреевна Иванова Наталья Анатольевна

	сад № 61»	Сергеевна		Иванов Андрей Вячеславович
6	МАДОУ «Детский сад № 96»	Редреева Наталья Игоревна	Всезнайки	Жигалова Анастасия Константиновна
				Жигалова Анна Сергеевна
				Жигалов Константин Сергеевич

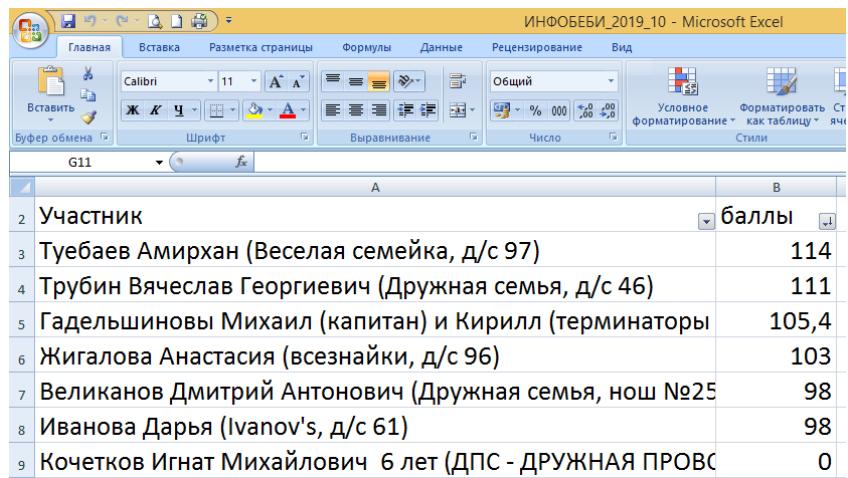
Начало в 12-00

№ п/п	ДОУ	Руководитель команды	Название команды	ФИО участника
1	МАДОУ «Детский сад № 2»	Барышникова Анна Вячеславовна Анохина Альбина Гатаевна	Семья Сибирцевых	Сибирцев Кирилл Сибирцев Алексей Геннадьевич Сибирцева Светлана Алексеевна
2	МАДОУ «Детский сад № 2»	Кокшарова Ирина Борисовна	Семейка	Литвиненко Александр Литвиненко Сергей Сергеевич Литвиненко Анна Владимировна
3	МАДОУ «Детский сад № 65»	Милютина Наталья Александровна Гавриленко Кристина Владимировна	Туристята	Зайнутдинова Ольга Игоревна Зайнутдинова Анастасия Станиславовна Зайнутдинов Игорь Васильевич
4	МБДОУ «Детский сад комбинированного вида № 73»	Толмачева Елена Васильевна	Семейка	Дудина Алиса Константиновна Заводова Анастасия Михайловна Дудин Константин Валерьевич
5	МАДОУ «Детский сад №96»	Суслова Ирина Викторовна	Озорные мы ребята	Матвеев Тимофей Валерьевич Матвеева Жанна Анатольевна

				Матвеев Валерий Андреевич
6	МАДОУ «Детский сад №96»	Ковыляева Светлана Александровна	Энергетики	Пряхины Владимир (капитан) и Екатерина
				Пряхина Ольга Алексеевна
				Пряхин Алексей Владимирович
7	МАДОУ «Детский сад № 137»	Хайрискамова Юлия Рафаиловна	Варвара и К°	Копырина Варвара Андреевна
				Фомина Ольга Петровна
				Гареев Сергей Радикович

Приложение 4. Итоговая таблица результатов

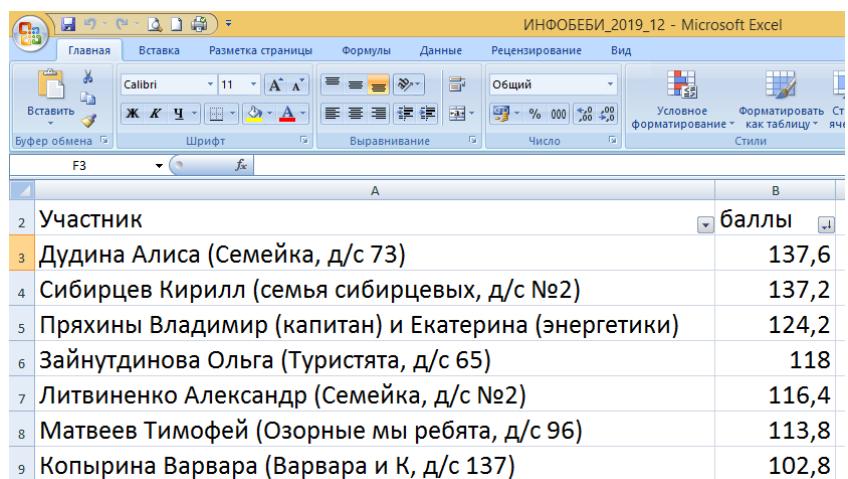
Начало в 10-00



ИНФОБЕБИ_2019_10 - Microsoft Excel

	A	баллы
2	Участник	
3	Туебаев Амирхан (Веселая семейка, д/с 97)	114
4	Трубин Вячеслав Георгиевич (Дружная семья, д/с 46)	111
5	Гадельшиновы Михаил (капитан) и Кирилл (терминаторы)	105,4
6	Жигалова Анастасия (всезнайки, д/с 96)	103
7	Великанов Дмитрий Антонович (Дружная семья, нош №25)	98
8	Иванова Дарья (Ivanov's, д/с 61)	98
9	Кочетков Игнат Михайлович 6 лет (ДПС - ДРУЖНАЯ ПРОВОДА)	0

Начало в 12-00



ИНФОБЕБИ_2019_12 - Microsoft Excel

	A	баллы
2	Участник	
3	Дудина Алиса (Семейка, д/с 73)	137,6
4	Сибирцев Кирилл (семья сибирцевых, д/с №2)	137,2
5	Пряхины Владимир (капитан) и Екатерина (энергетики)	124,2
6	Зайнутдинова Ольга (Туристята, д/с 65)	118
7	Литвиненко Александр (Семейка, д/с №2)	116,4
8	Матвеев Тимофей (Озорные мы ребята, д/с 96)	113,8
9	Копырина Варвара (Варвара и К, д/с 137)	102,8

Приложение 5. Оценочные листы конкурсов (для жюри)

Оценочный лист

Оценочный лист

Оценочный лист

№ п/п	Название команды	Критерии оценивания: время выполнения и количество правильных ответов <i>max – 20 баллов (в каждой теме – по 10 значков, 1 значок – 1 балл)</i>				ИТОГО	
		«Поведение в лесу»		«Угадай меня (экология)»			
		Время	Кол-во правильных ответов	Время	Кол-во правильных ответов		
1	Дружная семья (Мухин Савелий)						
2	Веселая семейка (Туебаев Амирхан)						
3	Терминаторы (Гадельшиновы Михаил)						
4	Дружная семья (Великанов Дмитрий)						
5	Ivanov's (Иванова Дарья)						

6	Всезнайки (Жигалова Анастасия)					
---	-----------------------------------	--	--	--	--	--

Оценочный лист

Приложение 6. Фотогалерея конкурса

Конкурс «Домашнее задание»

Представление участников



Эмблема конкурса

Приложение 7.Примеры документов и призов для награждения

Благодарственное письмо

ГБПОУ "Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова"

БЛАГОДАРСТВЕННОЕ ПИСЬМО

Васильевой Анастасии
Алексеевне,
директору
МАОУ НОШ № 25,

за содействие в проведении
V Городского конкурса
информационных технологий
"ИнфоБЭБИ"

Директор
ГБПОУ "Златоустовский индустриальный
колледж имени П. П. Аносова"

В. В. Сидоров

20 апреля 2019 года

Диплом участника

ГБПОУ "Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова"



ДИПЛОМ

участника

V Городского конкурса информационных технологий "ИнфоБЭБИ"

награждается

*Гадельшиновы Михаил и Кирилл
Магданурова Екатерина Радиковна
Тадельшинов Рустам Миндибаевич*

Директор ГБПОУ
"ЗлатИК"
им.П.П. Аносова"

В.В. Сидоров

20 апреля 2019 г.



Диплом победителя

ГБПОУ "Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова"



ДИПЛОМ

победителя

В Городского конкурса информационных технологий "ИнфоБЭБИ"

награждается

Директор ГБПОУ
"ЗлатИК
им.П.П. Аносова"

В.В. Сидоров

20 апреля 2019 г.



Сертификат руководителю команды

ГБПОУ "Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова"

**Городской конкурс
информационных технологий
"ИнфоБЭБИ"**

СЕРТИФИКАТ

выдан

***Милютиной Наталье
Александровне,
воспитателю
МАДОУ - детский сад № 65,
за подготовку команды***

20 апреля 2019 года

Директор
ГБПОУ "Златоустовский индустриальный
колледж имени П. П. Аносова"

В. В. Сидоров

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Златоустовский индустриальный колледж им. П.П.Аносова»

Городской конкурс «АВТОРАЛЛИ 2019»

(методическая разработка внеклассного мероприятия)

Разработчик:

Бобылева О.И., преподаватель

Аннотация

Данная методическая разработка может использоваться в образовательных учреждениях для расширения форм профориентационной работы, укрепления значимости семейного воспитания, привлечения детей и родителей к совместному формированию интереса к рабочим профессиям, содействие профессиональному самоопределению учащихся.

Конкурс «АВТОРАЛЛИ-2019!» (в дальнейшем Конкурс) разрабатывается и проводится преподавателями специальности «Техническое обслуживание и ремонт автомобильного транспорта» ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова» при участии Управления образования и Совета по образованию Златоустовского городского округа, ГМО учителей начальных классов.

Конкурс представляет собой интеллектуальные и практические соревнования, проводимые в течение заранее определенного периода и завершающиеся подведением итогов и награждением победителей. Соревнования предусматривают выполнение конкретных заданий и включают в себя два этапа: заочный и очный.

Основными задачами Конкурса являются:

- расширение представления учащихся о рабочих профессиях, о трудовых функциях специалиста - автомеханика;
- формирование у школьников и их родителей представление о среднем профессиональном образовании, формирование привлекательного имиджа учебного заведения среди учащихся 1-4 классов и их семей.
- учить взаимодействовать в команде, распределять функции,
- развитие творческого мышления школьников.

В конкурсе принимают участие семейные команды - представители общеобразовательных школ города Златоуста. В составе команды 3 человека. Члены команды должны находиться в родственных отношениях. Один из участников команды – учащийся 1-4 класса. Количество команд-представителей школ – неограниченно.

Руководство Конкурса

Оргкомитет Конкурса состоит из

- представителей Управления образования Златоустовского городского округа;
- администрации ГБПОУ «ЗлатИК им.П.П. Аносова»;
- преподавателей специальных дисциплин ГБПОУ «ЗлатИК им.П.П. Аносова».

Актуальность Конкурса

Актуальность Конкурса продиктована постоянно растущим интересом к рабочим профессиям. Но при всем этом, зачастую взрослые не всегда могут продемонстрировать свою компетентность и авторитет в области профориентации перед младшим поколением. Кроме того, командная деятельность, творческая работа над заданиями заочного этапа и выполнение заданий на очном этапе способствуют сплоченности, укреплению семейных отношений, взаимосвязи старших и младших поколений, взаимопомощи и развитию интереса как к профессии «автомеханик » вообще, так и к учебному заведению, где можно более глубоко освоить данную специальность.

В организации и проведении очного этапа Конкурса задействованы студенты-старшекурсники различных специальностей колледжа. Это помогает им практически закрепить такие общие компетенции как:

ОК 3.Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность;

- ОК 6. Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами;
- ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.

Организация проведения Конкурса

Заявка на участие направляется на электронный адрес konkurszlatik@list.ru до 22.02.2019г. (Приложение 1).

Конкурс проводится в 2 этапа.

Проведение заочного этапа конкурса

1 этап – заочный – выполнение домашнего задания. Команды создают объемную модель автомобиля будущего. При выполнении модели допустимо использование любого материала. Критерии оценки: актуальность, функциональность, оригинальность, качество выполнения. Модель доставляется в ГБПОУ «ЗлатИК им. П.П. Аносова» командами самостоятельно до начала конкурса. Представленные на конкурс модели и сопровождающие материалы не возвращаются. Организатор оставляет за собой право использовать работы, представленные на конкурс, в некоммерческих целях в случае и порядке, предусмотренном законодательством об авторском праве.



2 этап - интеллектуально-творческая игра. Место проведения – ГБПОУ «ЗлатИК им. П. П. Аносова» (Златоуст, Таганайская, 2).



Участники Городского конкурса «АВТОРАЛЛИ-2019»

(1-4 классы)

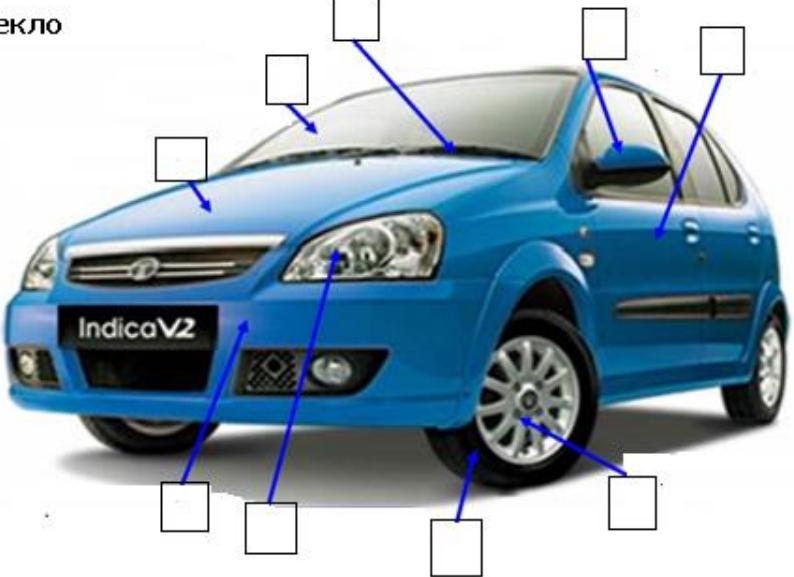
№	Команда	Участник	Результат
1	ФОРСАЖ	Ивлев Платон, Школа № 341 «А»	Участник
2	ДАКАР	Ушаков Богдан, Школа №25 2 «А»	Участник
3	ФОРМУЛА 1	Огурцов Богдан, Школа № 38 4 «Д»	Участник
4	МЕХАНИКИ	Рагозин Артем, Школа №2 1 «А»	Победитель
5	ЭКСТРЕМАЛЫ	Солин Петр, Школа № 15 2 «Д»	Участник
6	САМОДЕЛКИНЫ	Голубев Иван, Школа № 15 4 «Д»	Участник

Проведение очного этапа конкурса. План мероприятия.

*Знакомство с автомобилем (назвать основные части автомобиля)

Назови части машины.

1. Лобовое стекло
2. Дворники
3. Зеркало
4. Дверь
5. Колесо
6. Шина
7. Фара
8. Бампер
9. Капот



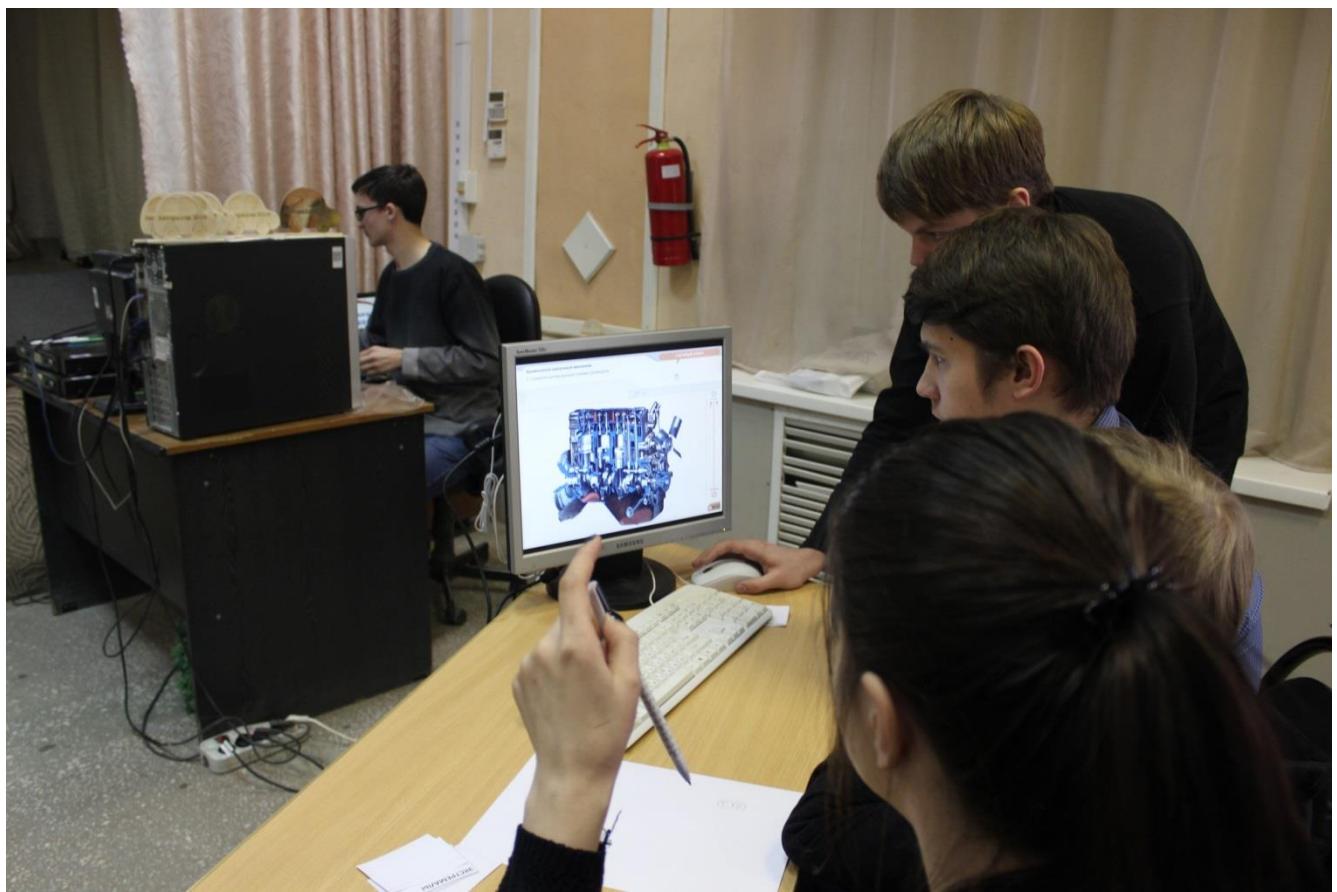
The image shows a blue Chevrolet Opel Astra car from a front-three-quarter perspective. Nine numbered callouts point to specific parts of the vehicle: 1 points to the front windshield; 2 points to the left windshield wiper; 3 points to the side-view mirror on the driver's side; 4 points to the rear passenger-side door; 5 points to the front wheel; 6 points to the front tire; 7 points to the headlight; 8 points to the front bumper; and 9 points to the hood.

*Загадки

• *На четыре ноги
Надевали сапоги,
Перед тем, как надевать,
Стали обувь надувать.*

• Колесо, шины

***Тренажёр (выполнение определенного задания на компьютере)**

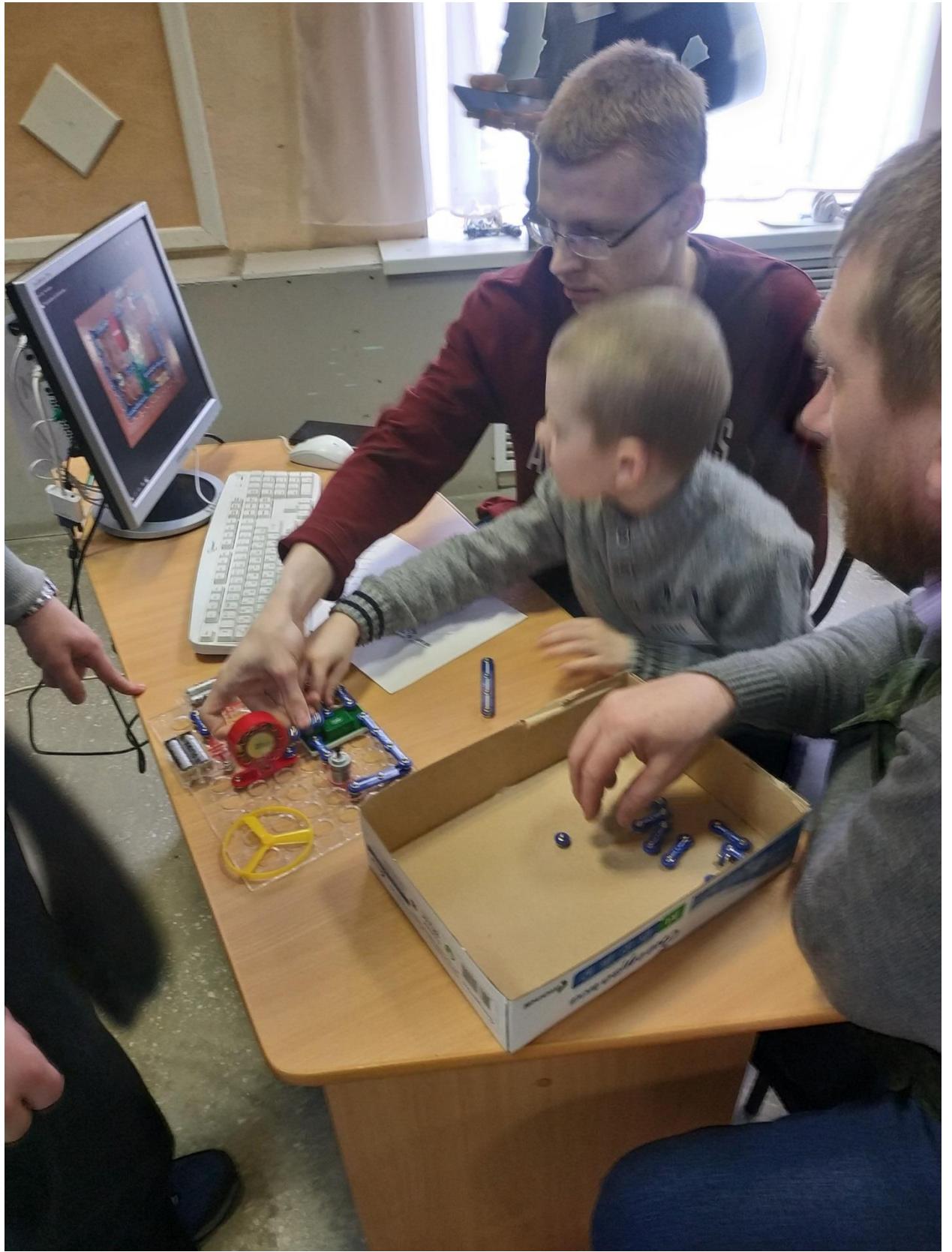


*Ребусы



*Конструкторор (выполнение задания по сборке электрической цепи с получением конкретного результата)





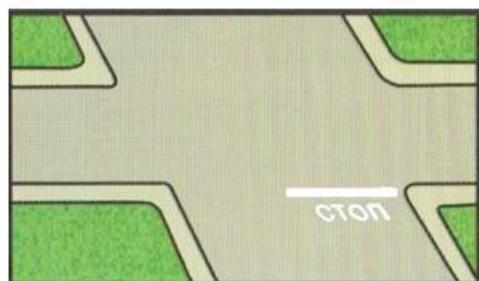
*Автомастерская или Умелые ручки (выполнение разборочно-сборочных работ)



*Светофор - Своя игра (ответы на вопросы)



14. С каким из дорожных знаков
применяется следующая разметка



1. A circular sign with a red border and a blue circle containing a white diagonal cross.
2. A circular sign with a red border and a black arrow pointing down over a white arrow pointing up.
3. A red octagonal sign with the word 'STOP' in white.
4. A red triangular sign with a black border and a yellow button at the bottom right.

*Разминка-песенка про автобус



4. Подведение итогов и награждение победителей.

4.1. Подведение итогов осуществляется по результатам 1 и 2 этапов Конкурса.

4.2. Команда, ставшая победителем, награждается дипломом победителя и призом. Участники конкурса награждаются дипломами участника и подарком.





Состав жюри:

Куница О.С. - заместитель директора ЗлатИКа по НМР;

Преподаватели ЗлатИК:

Харитоненко О.В.- преподаватель спецдисциплин

Бобылева О.И.- преподаватель спецдисциплин, руководитель специальности «Техническое обслуживание и ремонт автомобильного транспорта»

Войсковая Е.Ю. – преподаватель спецдисциплин, руководитель специальности «Техническое обслуживание и ремонт электрического и электромеханического оборудования»

Сотрудники ИВЦ ЗлатИК:

Ростовщиков К.Н.

ГБПОУ «Златоустовский индустриальный
колледж имени П.П. Аносова»

ДИПЛОМ

Награждается команда

«ФОРСАЖ»

капитан Ивлев Платон

участник

городского конкурса

«АВТОРАЛЛИ»

Директор ГБПОУ «ЗлатИК»

_____ / Сидоров В. В./

Златоуст 2019





БЛАГОДАРСТВЕННОЕ ПИСЬМО

Администрация ГБПОУ «Златоустовский
индустриальный колледж имени П. П.
Аносова» выражает благодарность

Супрун Ирине Владимировне

за подготовку команды для участия в
городском конкурсе «**АВТОРАЛЛИ**»

Директор ГБПОУ «ЗлатИК»

_____ /Сидоров В.В./

Заявка участника городского конкурса «АВТОРАЛЛИ»**МАОУСОШ №****Название команды** _____

№	Ф.И.О. участника	Место работы, должность (для ребенка - класс)	Электронный адрес
1			
2			
3			
Руководитель команды			

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

Материалы для работы жюри

Светофор»

Команда **САМОДЕЛКИНЫ**

№	Название ребуса	Результат
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
	ИТОГО	

ДЛЯ ЖЮРИ

№	Название ребуса	Результат
1	тепловоз	
2	пароход	
3	велосипед	
4	самокат	
5	автомобиль	
6	трактор	
7	трамвай	
8	самолет	

государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова»

**Городской конкурс «Папа, мама, я – компьютерная
семья»**

(методическая разработка внеклассного мероприятия)

Разработчики:

Палкина Г.И., преподаватель

Шашин И.А., преподаватель

2019

Аннотация

Данная методическая разработка может использоваться в образовательных учреждениях для расширения форм профориентационной работы, укрепления значимости семейного воспитания, привлечения детей и родителей к совместному изучению информационных технологий.

Конкурс «Папа, мама, я – компьютерная семья!» (в дальнейшем Конкурс) проводится ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова» при участии Управления образования молодёжной политики , а также Совета по образованию Златоустовского городского округа. Конкурс проводится ежегодно, начиная с 2011 года (см. Приложение 1)

Конкурс представляет собой интеллектуальные соревнования, проводимые в течение заранее определенного периода и завершающиеся подведением итогов и награждением победителей. Соревнования предусматривают выполнение конкретных заданий и включают в себя два этапа заочный и очный. Заочный этап Конкурса проходит в течение 2 учебной четверти (ноябрь-декабрь), очный этап – в марте.

Основными задачами Конкурса являются:

- содействие формированию информационной культуры у учащихся школ и их семей;
- внедрение информационных технологий в образовательную практику, выявление новых тенденций в развитии информационного пространства;
- развитие творческого мышления школьников;
- профориентация учащихся;
- формирование привлекательного имиджа учебного заведения среди учащихся 2-4 и 5-9 классов и их семей.

В Конкурсе принимают участие семейные команды, представляющие различные школы города. Количество команд от одной школы неограничено.

В составе команды 3 человека. Члены команды должны находиться в родственных отношениях.

Участники Конкурса представлены двумя возрастными категориями: младшие (2-4 класс) и старшие (5-9 класс).

Руководство Конкурса

Оргкомитет Конкурса состоит из представителей:

- Управления образования и молодёжной политики Златоустовского городского округа;
- Совета по образованию собрания депутатов Златоустовского городского округа;
- администрации ГБПОУ «ЗлатИК им.П.П. Аносова»;
- преподавателей специальных дисциплин ГБПОУ «ЗлатИК им.П.П. Аносова».

Для организации экспертизы работ, представленных на Конкурс, оргкомитет формирует экспертный совет, в состав которого привлекаются специалисты по соответствующим направлениям.

Актуальность Конкурса

Актуальность Конкурса продиктована постоянно растущим интересом к компьютерной технике и информационным технологиям. Но при всем этом, зачастую взрослые пользователи не всегда могут продемонстрировать свою компетентность и авторитет в этих областях перед младшим поколением. Кроме того, командная деятельность, творческая работа над заданиями заочного этапа и выполнение заданий на очном этапе способствуют сплоченности, укреплению семейных отношений, взаимосвязи старших и младших поколений, взаимопомощи и развитию интереса как компьютерным технологиям вообще, так и к учебному заведению, где можно более глубоко их освоить.

В организации и проведении очного этапа Конкурса задействованы студенты-старшекурсники (волонтеры) различных специальностей колледжа. Это помогает им практически закрепить такие общие компетенции как: ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность; ОК 6. Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями; ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.

Кроме этого во время подготовки Конкурса ведется постоянная совместная работа с городским методическим объединением педагогов информатики и ИКТ. Благодаря этому ежегодно увеличивается число семейных команд, и задания очного этапа Конкурса каждый год корректируются с учетом требований школьной учебной программы дисциплины «Информатика и ИКТ» и с учетом пожеланий педагогов школ.

Организация проведения Конкурса

Проведение заочного этапа Конкурса

Семейные команды для участия в Конкурсе подают заявку и заполняют небольшую анкету, позволяющую составить «портрет» команды. Пример заявки и анкеты представлен в Приложении 2.

Ежегодно для заочного этапа выбирается основная тема, которую в своих работах раскрывают семейные команды, используя при этом различные возможности домашних компьютеров, программного обеспечения и знаний всех членов семьи.

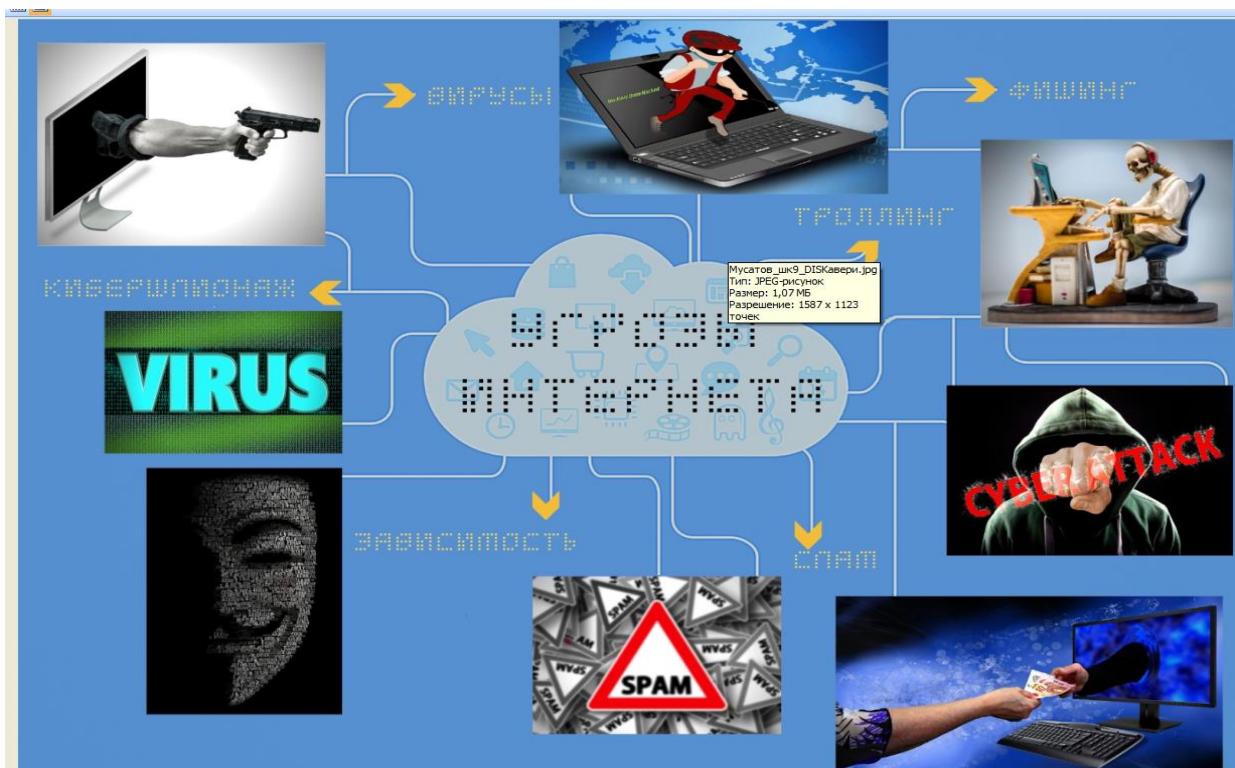
Примерные темы следующие:

- создание презентации о роли компьютера и информационных технологий в жизни семьи;
- создание коллажа, представляющего семью;
- создание видео или фото визитки семьи;
- изготовление поделки из неисправных компьютерных комплектующих.

Тема Конкурса 2019г. – «Безопасная Юность в интернете».

Заочный тур – создание инфографики на тему «УГРОЗЫ ИНТЕРНЕТ»

Примеры ИНФОГРАФИКИ представлены ниже.



В 2015 году тема домашнего задания посвящалась 70-летию Победы в Великой отечественной войне. Команды монтировали видеоролики на тему песни «День Победы».

2017 год объявлен Годом Экологии. Домашнее задание заключалось в изготовлении объекта экологии из неисправленных компьютерных комплектующих.

Проведение очного этапа Конкурса

Во время очного этапа Конкурса каждой команде предоставляется отдельное рабочее место, оснащенное персональным компьютером. Состав конкурсов очного этапа меняется из года в год, но неизменным остается основная тема заданий – интеллектуальные задания на владение информационными технологиями всеми членами семей.

Программное обеспечение для организации конкурсов «Своя игра», тесты на соответствие и для подсчета результатов разработано преподавателем ЗлатИК Шашиным Игорем Анатольевичем при участии студентов специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах. Все конкурсы представлены в Приложении 4 (для 5-9 классов).

Каждая команда может привести с собой команду поддержки. Для команд поддержки также предусмотрен Конкурс. Оценки, полученные в этом Конкурсе, болельщики могут передать «своей» команде.

На протяжении всего Конкурса работает жюри, которое оценивает работу команд по выработанным критериям для каждого состязания. Примеры материалов для работы жюри представлены в Приложении 5. Итоговая таблица для подведения общих результатов Конкурса представлена отдельным файлом (книга MS Excel). По наибольшей общей итоговой оценке определяется семья, победившая в Конкурсе.

Очередной очный этап конкурса «Папа, мама, я – компьютерная семья!» был проведен 16 февраля 2019 года в кабинете №13 ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова».

Участники VII Городского конкурса «Папа, мама и я – компьютерная семья»

(5-9 классы) 16 февраля в 13.00

№	ОУ	Участник	Педагог, подготовивший команду	Результат
1	Школа № 9 9а класс	Азаркова Александра	Мусатова Ирина Борисовна	Участник
2	Школа № 3 7 класс	Еникеев Дмитрий	Назарова Марина Викторовна	Участник
3	Школа №2 9а класс	Сидорова Ульяна	Сапунова Зоя Александровна	Победитель
4	Школа № 9 7в класс	Мусатов Тимофей	Мусатова Ирина Борисовна	Участник
5	Школа № 4 6 класс	Климова Елизавета	Плеханова Людмила Анатольевна	Участник
6	Школа № 12 8 класс	Климов Иван	Васильева Светлана Викторовна	Победитель

Состав жюри:

представитель Управления образования и молодёжной политики ЗГО;

Сандалова С.Б. – заместитель директора ЗлатИКа по УР;

Преподаватели ЗлатИК:

Палкина Г.И.

Староверова Е.С.

Тимофеева Е.В.

Шашин И.А.

Сотрудники ИВЦ ЗлатИК:

Домрачев Дмитрий

Ход мероприятия для старшей категории (5-9 классы)

1. Встреча команд-участниц, знакомство с колледжем, размещение на рабочих местах (помощь студентов-волонтеров).

2. Ведущий конкурса приветствует всех собравшихся, объясняет порядок работы, представляет команды, членов-юри. С приветствием выступает директор колледжа (5-7 мин).

3. Первый конкурс «Отгадай пословицу». Необходимо по представленному алгоритму работы с сайтом Mail.ru (см. приложение 3) выполнить задание. Лучший вариант – наименьшее затраченное время на выполнение.

4. Второй конкурс общекомандный «Своя игра» для 5-9 классов.

5. Третий конкурс – «Угадай меня». Найти соответствие иконкам антивирусных программ и их названиям. Лучший результат – наименьшее затраченное время на выполнение.

6. Четвёртый конкурс – «Отгадай ребус». Лучший результат – правильность и наименьшее затраченное время на выполнение.

7. Во время работы жюри по подведению итогов, участники делают небольшую разминку-танец.

8. Подведение общих итогов, определение команды-победителя, награждение участников и победителей.

Общее время проведения очного этапа конкурса не превышает 1 час 20 мин.

Оборудование: компьютер, экран, видеопроектор, персональные компьютеры по числу команд-участниц, персональный компьютер для жюри.

Приложение 1

Положение о проведении Конкурса «Папа, мама, я – компьютерная семья»

Начальник МКУ «Управление образования и молодежной политики» Златоустовского городского округа



С.П. Максимов

Директор ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова»



В.В. Сидоров

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении IX Городского конкурса
«Папа, мама, я – компьютерная семья!»

1 Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок проведения IX Городского конкурса «Папа, мама, я – компьютерная семья», его организационное и экспертное обеспечение.

1.2 Настоящее положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 декабря 2010 г. № 1897 «Об утверждении и введении в действие Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования».

1.3 Конкурс «Папа, мама, я – компьютерная семья!» (в дальнейшем конкурс) проводится ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова» при участии Управления образования и молодежной политики Златоустовского городского округа.

1.4 Конкурс носит соревновательный характер с выполнением конкретных заданий.

2 Цели и задачи Конкурса

2.1 Цель: создание условий для полноценного интеллектуального, эстетического, социального и гражданского развития учащихся, их успешной адаптации в образовательной и социальной среде.

2.2 Задачи:

Обучающие:

- развитие познавательного интереса, включение учащихся в разностороннюю деятельность;

- приобретение определенных знаний, умений вне школьной программы;
- развитие мотиваций к следующим видам деятельности: интеллектуальной, творческой, гражданской, социальной;
- освоение основополагающих элементов научного знания, лежащих в основе современной научной картины мира, и опыта его применения и преобразования в условиях решения жизненных задач.

Воспитательные:

- формирование навыков позитивного коммуникативного общения;
- развитие навыков организации и осуществления сотрудничества с педагогами, сверстниками, родителями в решении общих проблем;
- воспитание трудолюбия, способности к преодолению трудностей, целеустремленности и настойчивости в достижении результата;
- развитие позитивного отношения к базовым общественным ценностям;
- воспитание нравственных и эстетических чувств, эмоционально-ценностного позитивного отношения к себе и окружающим, интереса к учению.

Развивающие:

- развитие личностных свойств: самостоятельности, ответственности, активности;
- развитие личности школьника, его творческих способностей;
- формирование потребности в самопознании.

Организационные:

- создание условий для эффективной реализации основных целевых образовательных программ различного уровня, реализуемых во внеурочное время;
- организация общественно-полезной и досуговой деятельности учащихся совместно с организациями профессионального образования, общественными организациями, семьями учащихся;
- организация информационной поддержки учащихся;

– совершенствование материально-технической базы организации досуга учащихся.

3. Организаторы и участники конкурса

3.1 Организаторами конкурса являются:

- Управление образования и молодёжной политики Златоустовского городского округа;
- Совет по образованию Златоустовского городского округа;
- администрация ГБПОУ «ЗлатИК им.П.П. Аносова»;
- преподаватели специальных дисциплин ГБПОУ «ЗлатИК им.П.П. Аносова».

3.2 Из представителей организаторов конкурса формируется оргкомитет, функцией которого является формирование экспертного совета для экспертизы конкурсных работ.

3.3 Участниками конкурса «Папа, мама, я – компьютерная семья!» являются семейные команды учащихся 7÷9 классов общеобразовательных школ. Члены команды должны находиться в родственных отношениях.

4. Порядок проведения конкурса

4.1 Тематика конкурса 2019 года – **Безопасная юность в интернете.**

4.2 Заявки на участие (см. Приложение 1) принимаются на электронный адрес: konkurszlatik@list.ru до 24 часов 08.02.2019 г. (включительно)

4.3 Этапы конкурса:

I этап – заочный

Задание для I этапа:

1. Используя любое прикладное программное обеспечение выполнить

Коллаж на тему «УГРОЗЫ ИНТЕРНЕТ» формат А3 расширение .jpg

2.Выслать работу на электронный адрес konkurszlatik@list.ru

Срок проведения: с 24 часов 01.02.2019 до 24 часов 08.02.2019 г.

II этап – очный

Дата проведения: 16 февраля 2019 г.

Место проведения: ГБПОУ «ЗлатИК им.П.П. Аносова»

Форма проведения: II тур представляет собой интеллектуально-творческую программу, по итогам которой выявляется победитель Конкурса.

5 Подведение итогов и награждение победителей

5.1 Подведение итогов осуществляется по результатам I и II этапов конкурса.

Результаты I этапа оцениваются экспертным советом.

Результаты II этапа оцениваются жюри из числа организаторов.

Победители и призеры конкурса определяются по лучшим показателям выполнения конкурсных заданий.

5.2 Команды, занявшие призовые места, награждаются дипломами победителя конкурса и призами. Участники, показавшие высокие результаты, награждаются дипломами лауреатов конкурса. Школьникам, ставшим победителям конкурса, предоставляется право поступления в колледж вне конкурса. Учителям, принявшим участие в подготовке команд, вручаются сертификаты.

Приложение 1

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ

в городском конкурсе «Папа, мама, я – компьютерная семья»

ШКОЛА_____

КЛАСС_____

НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ_____

№ п/п	Ф.И.О. участников (полностью)	Дата рождения	Ф.И.О. педагога, подготовившего команду (полностью)	Электронный адрес, телефон
1				
2				
3				

Приложение 2

Пример заявки на участие в конкурсе



Челябинская область

Структурное подразделение-отделение

«Основная общеобразовательная школа № 23»

МАОУ СОШ № 38

456203, Челябинская область, г. Златоуст, Кусинское шоссе, дом 8а

тел. 8 (3513) 67-47-11.

e-mail: zlatschool23@rambler.ru

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ

в городском конкурсе «Папа, мама, я – компьютерная семья»

ШКОЛА МАОУ СОШ № 18 СП ООШ № 12

КЛАСС 8 класс В

НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ Сега Мега Драйв 16 бит

№ п/ п	Ф.И.О. участников (полностью)	Дата рождения	Ф.И.О. педагога подготовивше го команду (полностью)	Электронный адрес и телефон
1	Климов Андреевич	Иван 2 15.10.200	Васильева Светлана Викторовна	school12z1@yandex.ru
2	Размахнин	Григорий 18.03.199		8-912-300-66-71

	Андреевич	8		
3	Размахнина Надежда Андреевна	25.01.199 4		

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Я, _____,

(Ф.И.О.)

проживающая/проживающий по адресу: _____

паспорт _____ выдан _____

(серия, номер)

(когда и кем выдан, код подразделения)

в соответствии с Федеральным Законом «О персональных данных» своей волей и в своих интересах, а также в интересах моего ребенка

(Ф.И.О., дата рождения)

даю согласие МКУ Управление образования и молодежной политики Златоустовского городского округа и ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова» на обработку, передачу и

хранение на электронных носителях моих персональных данных, а также персональных данных моего ребенка

(Ф.И.О., дата рождения)

(адрес проживания)

в **целях участия** моего ребенка в VIII Городском конкурсе «Папа, мама, я – компьютерная семья!» в ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П.П. Аносова».

Данное согласие вступает в силу со дня его подписания и действует до достижения целей обработки и передачи персональных данных, либо в течение срока хранения.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

«____» _____ 201__ г.

(подпись) (расшифровка подписи)

Приложение 3
КОНКУРС «УГАДАЙ ПОСЛОВИЦУ»

Алгоритм работы с сайтом Mail.ru

1-я часть

1. Создать новый почтовый ящик сервисе «Mail.ru», имя ящика в соответствии с шаблоном:

family_(Ваша фамилия)@mail.ru

2. Отправить письмо с коротким сообщением (**ГОТОВО**) на почту:
sendzlat@mail.ru .

2-я часть

1. Получить рассылку: письмо со ссылкой на сайт
(шифрование/дешифрование) и с зашифрованным сообщением.

2. Сообщение надо расшифровать и отправить обратно. (sendzlat@mail.ru)

3-я часть

1. Получить рассылку: письмо с зашифрованным описанием пословицы.
2. Найти пословицу в предложенном списке по расшифрованному
сообщению.
3. Отправить пословицу, описанную в сообщении, на почту:
sendzlat@mail.ru .

Приложение 4

Описание игр и конкурсов для старшей категории (5-9 классы)

Компьютерная игра «Своя игра»

Разработка Шашина И.А. Разработана специально для конкурсов «Папа, мама, я – компьютерная семья».

Назначение игры: актуализация знаний в области информационных технологий. Доступна для категории пользователей 12+.

Игра имеет веб-интерфейс, который можно достаточно просто изменять и корректировать. При корректировке легко изменить состав категорий, вопросов и сами вопросы в категориях.

В игре принимают участие несколько участников, очередность игроков задается произвольно. Игрок выбирает категорию вопроса и вес вопроса в выбранной категории.

Компьютерный сленг	1	2	3	4	5
Правовые аспекты	1	2	3	4	5
САНиПиН	1	2	3	4	5
Информационная безопасность	1	2	3	4	5
ЗлатИК	1	2	3	4	5

Рис.1 Главная страница игры «Своя игра» (категория 5-9 классы)

После этого открывается текст вопроса, на который необходимо ответить, а сам вопрос исчезает с главной страницы игры.

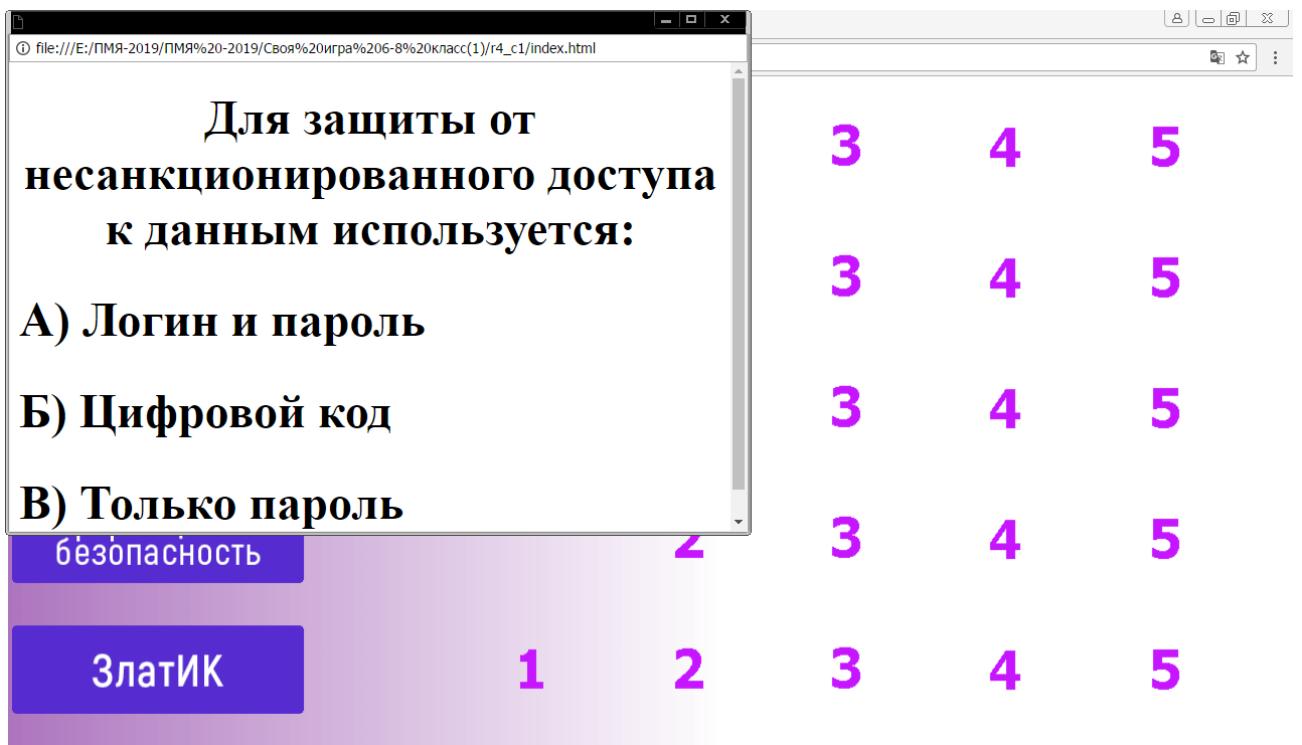


Рис. 2. Страница с вопросом из выбранной категории

Если игрок дает верный ответ на открывшийся вопрос, то на его счет зачисляется то количество баллов, которое соответствует весу выбранного вопроса.

Данная игра может использоваться на уроках по различным дисциплинам для проверки знаний по пройденным темам.

Может работать как на отдельном рабочем месте, так и в сетевом варианте. Её можно установить на отдельный сервер и запускать оттуда.

Конкурс «Угадай меня»

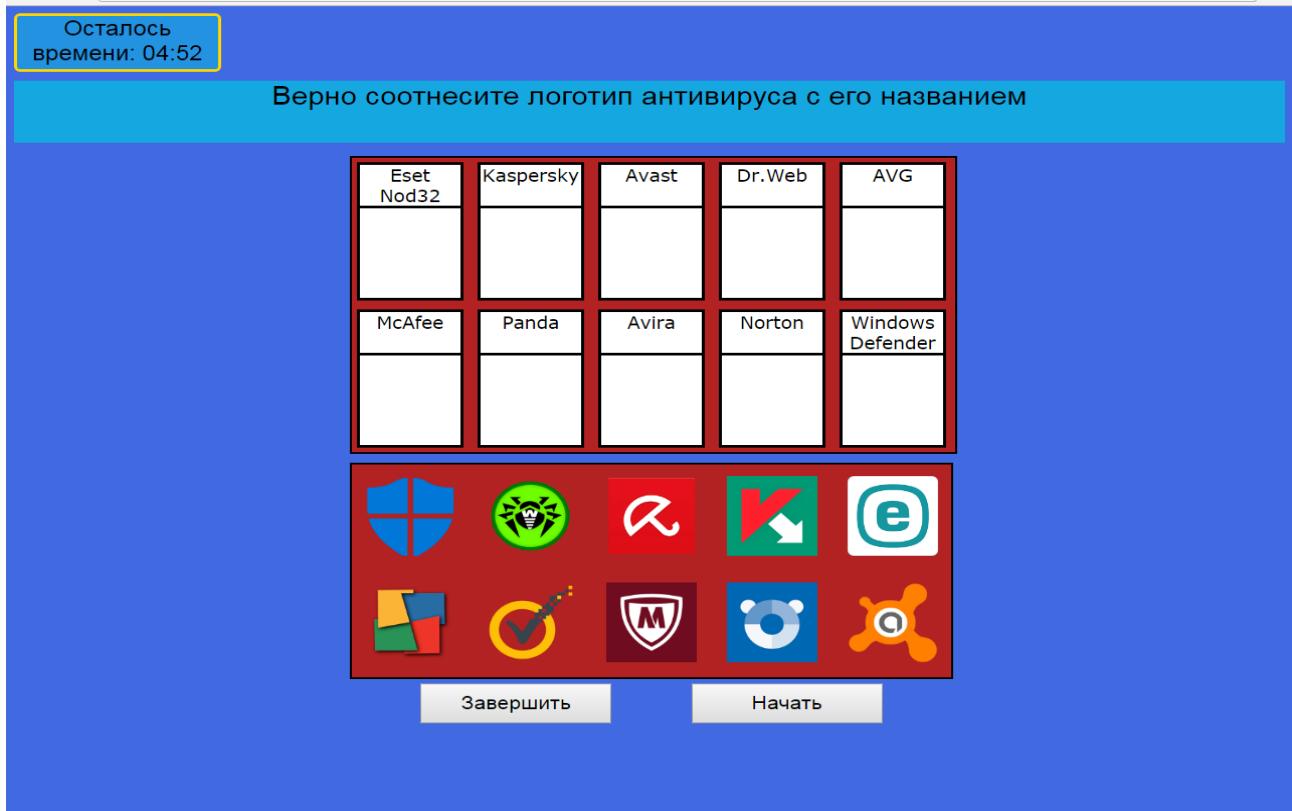


Рис 3. – Скриншот начало теста соответствия антивирусных программ

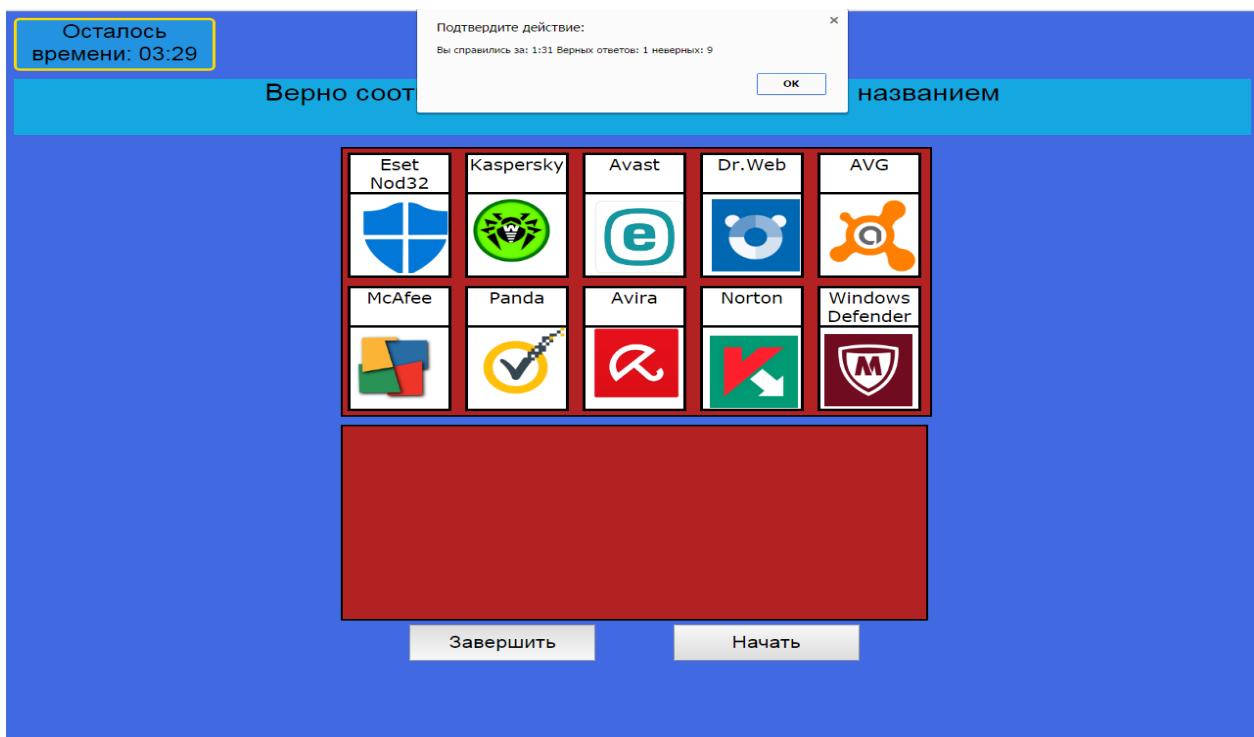


Рис 4. – Скриншот окончания теста соответствия антивирусных программ

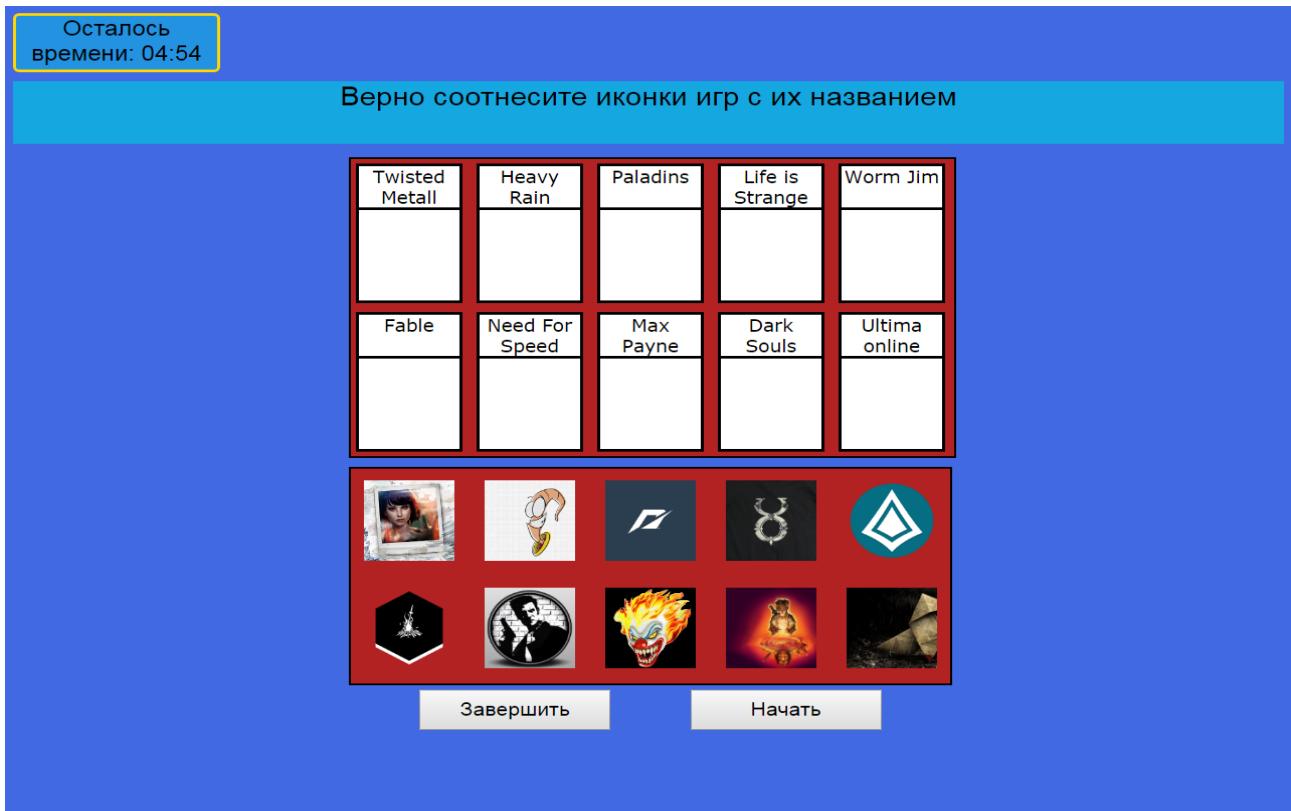


Рис 5. – Скриншот начало теста соответствия компьютерных игр

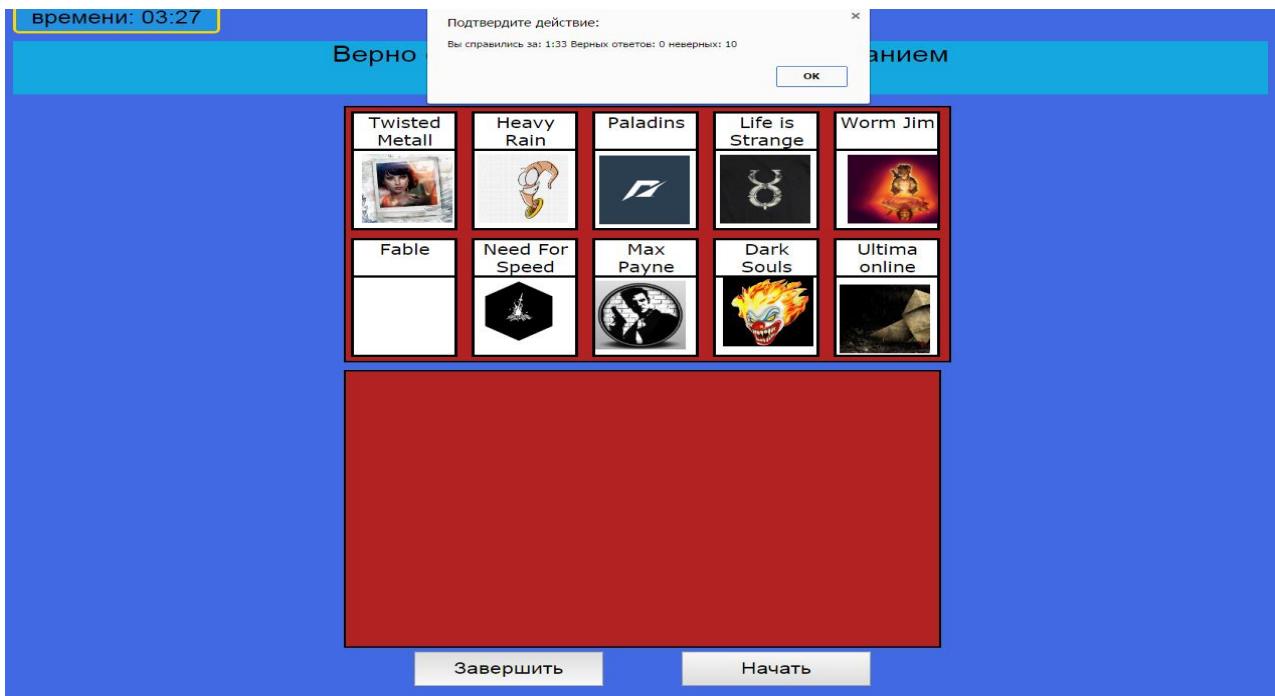
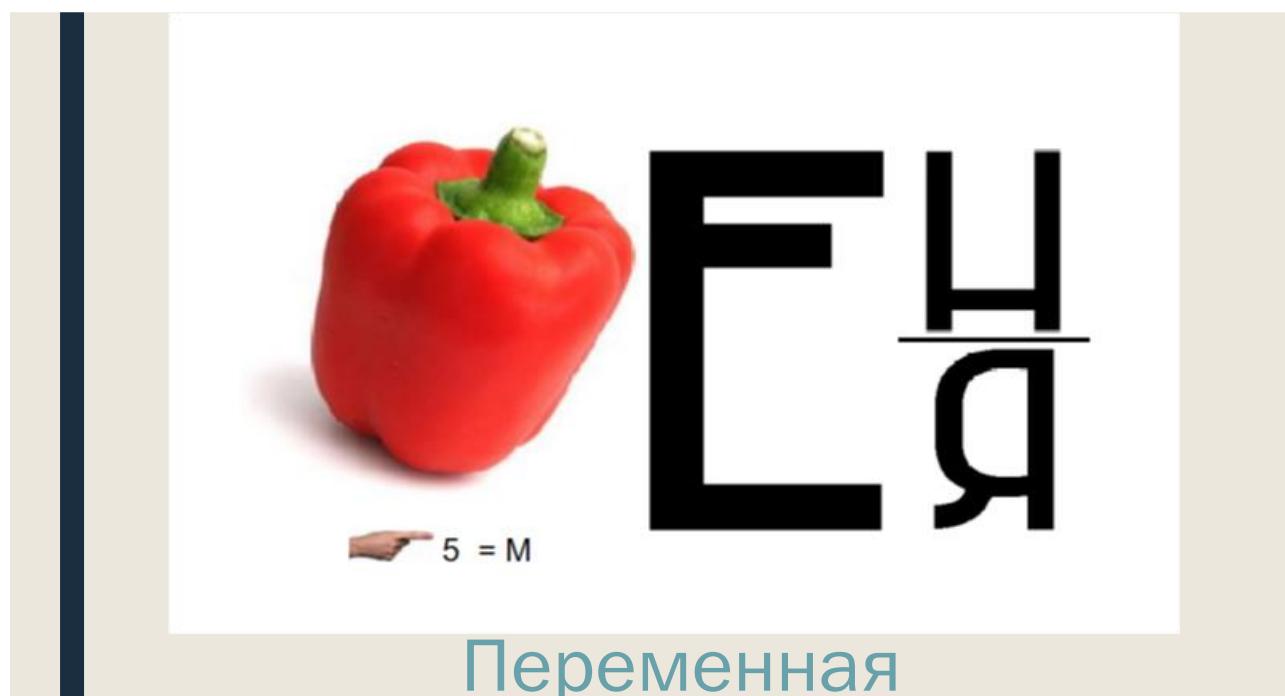


Рис 6. – Скриншот окончания теста соответствия компьютерных игр

Конкурс «Угадай ребус»





“ЛР”
 3 = Т

Монитор

Лоо

Окно



Константа

Викторина для болельщиков

Вопросы в викторине не очень сложные, доступные для ответов практически любому пользователю.

Викторина для болельщиков – это презентация, созданная на основе встроенного шаблона Викторина MS Power Point 2007 (2003,2010). Доступна для категории пользователей 12+.

Презентация демонстрируется на экране. Представитель каждой команды по порядку отвечает на один вопрос, за правильные ответы на счет команды добавляются баллы. За неверный ответ начисления баллов не происходит.

**«Грызун»
для компьютера**

Рис. 7. Пример вопроса из викторины



Рис. 8. Пример ответа на поставленный вопрос

Приложение 5

Материалы для работы жюри

Оценочный лист

Оценочный лист

№ п/п	Название команды	Критерии оценивания: время выполнения <i>Максимальный балл - 6</i>
11	АНИ-НЯ	
22	ГУГЛЯШКИ	
33	АКТИВНЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ	
44	ДИСКАВЕРИ_9	
55	ЗВЁЗДОЧКИ	
66	ПРОВАЙДЕРЫ	

Оценочный лист

№ п/п	Название команды	Критерии оценивания:	
		Время	Количество правильных ответов
11	АНЯ-НЯ		
22	ГУГЛЯШКИ		
63	АКТИВНЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ		
44	ДИСКАВЕРИ_9		
55	ЗВЁЗДОЧКИ		
66	ПРОВАЙДЕРЫ		

№ п/п	Название команды	Критерии оценивания:	
		<i>Максимальный балл - 6</i>	
		Время	Количество правильных ответов
11	АНЯ-НЯ		
22	ГУГЛЯШКИ		
33	АКТИВНЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ		
44	ДИСКАВЕРИ_9		
55	ЗВЁЗДОЧКИ		
66	ПРОВАЙДЕРЫ		

Оценочный лист

№ п/п	Название команды	Критерии оценивания: правильность выполнения задания <i>Максимальный балл - 6</i>
11	АНИ-НЯ	
22	ГУГЛЯШКИ	
33	АКТИВНЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ	
44	ДИСКАВЕРИ_9	
55	ЗВЁЗДОЧКИ	
66	ПРОВАЙДЕРЫ	

**Государственное бюджетное образовательное учреждение
«Златоустовский индустриальный колледж им.П.П.Аносова»**

**Методическая разработка
городского турнира по информационным
технологиям «Поколение WEB 2.0» 2019г**

**Разработала:
Преподаватель ЗлатИК
Ю.В.Майер**

2019

Аннотация

Использование дистанционных технологий в образовательном процессе, несет дополнительные дидактические функции и, соответственно, расширяет возможности обучения; позволяет повысить качество образования за счет увеличения доли самостоятельного освоения материала, что обеспечивает выработку таких качеств, как самостоятельность, ответственность, организованность и умение реально оценивать свои силы и приниматьзвешенные решения.

Городской командный турнир по информационным технологиям «Поколение 2.0» (далее Турнир) проводится ежегодно на платформе СДО «Проколледж» в ГБПОУ «Златоустовском индустриальном колледже им.П.П. Аносова». Турнир проводится в соответствии с планом работы колледжа в рамках реализации РИП «Обеспечение навигации по востребованным профессиям технического профиля для обучающихся разных возрастных групп в рамках сетевого взаимодействия».

Турнир среди обучающихся восьмых, девятых, десятых классов МОУСОШ ЗГО, проводится с целью расширения знаний и умений в сфере современных сетевых технологий, программного обеспечения, обработки информации и активизации процесса профессионального самоопределения обучающихся, воспитания командного стиля работы обучающихся.

Задачами Турнира являются:

- популяризация специальностей, по которым ведется подготовка в ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова»;
- развить навыки работы с современными сетевыми технологиями, программным обеспечением, обработкой информации по определенной тематике;

- развить и поощрить навыки самостоятельного получения знаний, способностей к самообучению и освоению новых технических и программных средств; формирование навыков дистанционного взаимодействия;
- организовать общественно-полезный и досуговую деятельность учащихся совместно с организациями профессионального образования, общественными организациями, семьями учащихся.

Порядок организации и проведения Турнира

Проведение турнира (решение задач) осуществляется с использованием платформы управления обучением Procollege Златоустовского индустриального колледжа им. П. П. Аносова. Общая продолжительность турнира 1 месяц (февраль – март).

В Турнире принимают участие команды общеобразовательных школ, находящихся в юрисдикции МКУ «Управление образования и молодежной политики» ЗГО. Одна образовательная организация может выставить на участие неограниченное количество команд.

Турнир проводится в один тур и состоит из нескольких тематически или сюжетно связанных заданий, подразумевающих реализацию знаний и умений участников Турнира в области, сетевых технологий, компьютерной графики и юриспруденции т.п.

На выполнение заданий дается строго определенное время. Дополнительное время не предоставляется. Если команда не укладывается в отведенное время, она получает 0 баллов за задание. За досрочную сдачу работ на проверку могут устанавливаться премиальные баллы, что оговаривается условиями заданий.

Задания публикуются на сайте Турнира и доступны только зарегистрированным командам.

Организаторы

Турнир организуется цикловой комиссией выпускающих специальность ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова» при поддержке МКУ «Управление образования и молодежной политики» ЗГО и методического объединения преподавателей информатики ЗГО.

Руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляют Оргкомитет. Оргкомитет разрабатывает Положение о проведении Турнира, формирует пакет заданий, утверждает состав Жюри и результаты Турнира, осуществляет награждение

В состав Жюри Турнира входят учителя информатики общеобразовательных учреждений, преподаватели ГБПОУ «ЗлатИК им. П. П. Аносова» (по согласованию). Персональный состав Жюри публикуется на официальном сайте Турнира.

Ход турнира

В Турнире могут принимают участие учащиеся 8,9,10 классов. Состав команды: 5 человек.

1. Каждая команда проходит электронную регистрацию, необходимо отправить заявку на адрес электронной почты pokolenie.zlatik@anosov.ru.
2. Регистрация осуществляется в первых числах февраля, в течении пяти рабочих дней. Результатом успешной регистрации является получение на заявленный адрес электронной почты командного логина и пароля для доступа к ресурсу Турнира и инструкций по организации участия.
3. Затем команды поэтапно выполняют задания в интерактивном режиме и размещают свои результаты на сайте турнира. (см. Приложение).
4. Задания оцениваются с использованием ранее определенных Жюри критериев. Технология оценивания оговаривается в тексте задания. Команда победитель определяется по наибольшей сумме баллов, набранных за выполнение заданий. Итоговый рейтинг публикуется на

официальном сайте Турнира. Все команды, получившие зачетные баллы, получают электронные сертификаты участников. Победителями Турнира могут быть объявлены команды, набравшие более 50% от максимального возможного количества баллов.

5. Победители Турнира награждаются дипломами I, II и III степени. Дипломы и сертификаты будут высланы на электронную почту участников. Решением Оргкомитета могут вводиться дополнительные формы поощрения.

Материальное обеспечение Турнира

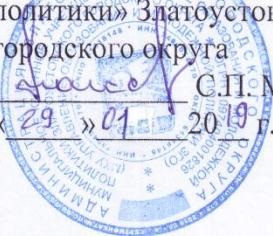
Организация и проведение Турнира осуществляется за счет средств Организаторов. Все члены Оргкомитета и Жюри осуществляют свою деятельность на безвозмездной основе.

Приложение 1

СОГЛАСОВАНО

Начальник МКУ «Управление образования и молодежной политики» Златоустовского городского округа

С.П. Максимов
«29» 01 2019 г.

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор ГБПОУ

«Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова»

В. В. Сидоров



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городского командного турнира
по информационным технологиям «Поколение WEB 2.0»

I. Общие положения

1.1 Настоящее положение (далее — Положение) определяет цели, задачи и порядок проведения ежегодного Городского командного турнира по информационным технологиям «Поколение WEB 2.0» (далее – Турнир), его организационное и экспертное обеспечение.

1.2 Настоящее положение разработано на основании Федерального закона от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», приказа Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 декабря 2010 г. № 1897 «Об утверждении и введении в действие Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования».

1.3 Турнир проводится в соответствии с планом работы колледжа в рамках реализации РИП «Обеспечение навигации по востребованным профессиям технического профиля для обучающихся разных возрастных групп в рамках сетевого взаимодействия».

1.4 Турнир организовывается преподавателями цикловой комиссии выпускающих специальностей ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова» (специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирования», специальность 40.02.03 «Право и судебное администрирование»).

2 Цели и задачи

2.1 **Цель:** Турнир среди обучающихся восьмых, девятых, десятых классов МОУСОШ ЗГО, проводится с целью расширения знаний и умений в сфере современных сетевых технологий, программного обеспечения, обработки информации и активизации процесса профессионального самоопределения обучающихся, воспитания командного стиля работы обучающихся.

2.2 Задачи:

- Популяризация специальностей, по которым ведется подготовка в ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова»;
- развить навыки работы с современными сетевыми технологиями, программным обеспечением, обработкой информации по определенной тематике;
- развить и поощрить навыки самостоятельного получения знаний, способностей к самообучению и освоению новых технических и программных средств; формирование навыков дистанционного взаимодействия;
- организовать общественно-полезный и досуговую деятельность учащихся совместно с организациями профессионального образования, общественными организациями, семьями учащихся.

3. Порядок организации и проведения Турнира

3.1 Проведение турнира (решение задач) осуществляется с использованием платформы управления обучением Procollege Златоустовского индустриального колледжа им. П. П. Аносова.

Официальный сайт Турнира: <http://88.205.135.82:6060/>

Форма проведения: дистанционный командный Турнир.

Общая продолжительность турнира 1 месяц (февраль – март).

3.2 В Турнире принимают участие команды общеобразовательных школ, находящихся в юрисдикции МКУ «Управление образования и молодежной политики» ЗГО.

В Турнире могут принимать участие учащиеся 8,9,10 классов.

Одна образовательная организация может выставить на участие неограниченное количество команд.

Состав команды: 5 человек.

3.3 Каждая команда проходит электронную регистрацию, необходимо отправить заявку на адрес электронной почты pokolenie.zlatik@anosov.ru.

Регистрация осуществляется в первых числах февраля, в течении пяти рабочих дней.

Регистрационная форма будет отправлена с положением.

Результатом успешной регистрации является получение на заявленный адрес электронной почты командного логина и пароля для доступа к ресурсу Турнира и инструкций по организации участия.

Регистрация участников расценивается как их согласие на обработку персональных данных (фамилия, имя, класс, фамилия и должность куратора команды, наименование образовательной организации). Оператором по обработке персональных данных участников является Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова.

3.4 Оператор использует персональные данные участников исключительно в целях, предусмотренных данным Положением: организация доступа участников к заданиям Турнира, оформление наградных документов, публикация результатов на сайте Турнира. Срок действия соглашения не ограничен. Прекращение действия соглашения и иные взаимоотношения осуществляются на основе действующего законодательства.

3.5 Задания публикуются на сайте Турнира и доступны только зарегистрированным командам.

Турнир проводится в один тур и состоит из нескольких тематически или сюжетно связанных заданий, подразумевающих реализацию знаний и умений участников Турнира в области, сетевых технологий, компьютерной графики и юриспруденции т.п.

Команда самостоятельно определяет последовательность, программное обеспечение, информационную среду (если не оговорено в условии задания) для решения задач (по требованию Жюри команда должна подтвердить право на использование программного обеспечения).

Условиями Турнира могут определяться **обязательные** задания. Невыполнение любого обязательного задания влечет выведение результата команды в часть рейтинга ниже команд, выполнивших большее количество обязательных заданий. Форма и формат отправки решения указывается в тексте задания.

На выполнение заданий дается строго определенное время. Дополнительное время не предоставляется. Если команда не укладывается в отведенное время, она получает 0 баллов за задание. За досрочную сдачу работ на проверку могут устанавливаться премиальные баллы, что оговаривается условиями заданий.

4. Организаторы

4.1 Турнир организуется цикловой комиссией выпускающих специальность ГБПОУ «Златоустовский индустриальный колледж им. П. П. Аносова» при поддержке МКУ «Управление образования и молодежной политики» ЗГО и методического объединения преподавателей информатики ЗГО

Руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет Оргкомитет. Оргкомитет разрабатывает Положение о проведении Турнира,

формирует пакет заданий, утверждает состав Жюри и результаты Турнира, осуществляет награждение.

4.2 Для разработки заданий и оценки представленных работ Оргкомитет формирует Жюри.

В состав Жюри Турнира входят учителя информатики общеобразовательных учреждений, преподаватели ГБПОУ «ЗлатИК им. П. П. Аносова» (по согласованию). Персональный состав Жюри публикуется на официальном сайте Турнира.

5. Определение результатов и награждение

5.1 Задания оцениваются с использованием ранее определенных Жюри критерий. Технология оценивания оговаривается в тексте задания.

5.2 Команда победитель определяется по наибольшей сумме баллов, набранных за выполнение заданий.

5.3 Итоговый рейтинг публикуется на официальном сайте Турнира.

5.4 Все команды, получившие зачетные баллы, получают электронные сертификаты участников.

5.5 Победителями Турнира могут быть объявлены команды, набравшие более 50% от максимально возможного количества баллов.

Количество Победителей не может превышать 30% от количества команд, принявших участие (набравших более 1 зачетного балла) в Турнире (в соответствующей возрастной группе).

Победители Турнира награждаются дипломами I, II и III степени. Дипломы и сертификаты будут высланы на электронную почту участников.

5.6 Решением Оргкомитета могут вводиться дополнительные формы поощрения.

6. Материальное обеспечение Турнира.

Организация и проведение Турнира осуществляется за счет средств Организаторов. Все члены Оргкомитета и Жюри осуществляют свою деятельность на безвозмездной основе.

Контактная информация:

e-mail конкурса:pokolenie.zlatik@anosov.ru

Дополнительно:

e-mail ответственного лица: yumaier@yandex.ru (Майер Юлия Владимировна)

телефон: +79517921630 (Майер Юлия Владимировна)

Данное Положение является официальным приглашением к участию в Турнире.

Приложение 2

Регистрационная карта

Регистрационная форма

для участников конкурса «Поколение WEB 2.0»

Просьба заполнить требуемые данные и выслать регистрационную форму на e-mail конкурса: pokolenie.zlatik@anosov.ru

Название команды	
Школа	
Фамилия Имя капитана команды	
Контактный e-mail	
Контактный телефон	

Приложение 3

Задания городского командного турнира по информационным технологиям «Поколение WEB 2.0»

ЗАДАНИЕ 0 (ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ)

УКАЖИТЕ СЛЕДУЮЩУЮ ИНФОРМАЦИЮ:

- Полное наименование образовательной организации (в соответствии с Уставом)
- Фамилию, имя и отчество куратора команды (преподавателя информатики)
- Название команды
- Состав команды (ФИО поностью, класс)



Информация об участниках (прикрепить документ Word)

Данная информация используется организаторами Турнира исключительно в соответствии с

Положением о Турнире: оформление и публикация итогового протокола, дипломов и сертификатов

Рис.1 Обязательное задание турнира

ЗАДАНИЕ 1. ВИЗИТНАЯ КАРТОЧКА КОМАНДЫ

Ограничено (полностью скрыто, без сообщения): Доступно с 18 Февраль 2019, 09:00 до 26 Февраль 2019, 23:00.



ЗАДАНИЕ 1. Визитная карточка команды

Расскажите о себе, о своей команде, об интересах и увлечениях членов команды.

Можете дополнить рассказом о своей школе.

Средствами специализированных on-line сервисов для создания ментальных карт **создайте и**

опубликуйте интеллект-карту на тему "Визитная карточка команды"

Требования к результату:

- используемый сервис <https://www.mindmeister.com/tu> или аналогичный ;
- полученный результат опубликован используемым сервисом и доступен к просмотру в Интернет
- в свободном доступе без регистрации

К заданию прикрепляется ссылка для просмотра.

Рис.2 Первое задание Турира

ЗАДАНИЕ 2. ОДИН МЕСЯЦ ИЗ ЖИЗНИ КОМАНДЫ (КАПИТАНСКИЙ БЛОГ)

Под блогом понимается сетевой журнал или дневник событий, основное содержимое которого - регулярно добавляемые записи, изображения или мультимедиа с недлинными записями временной значимости, отсортированные в обратном хронологическом порядке (последняя запись сверху).

Основной темой блога является рассказ об участии а Турнире.



Задание 2. Один месяц из жизни команды (капитанский блог)

Требования к результату:

- блог ведется в ходе Турнира (допускается существующего (ранее созданного) ресурса
- инструментальная среда <https://www.instagram.com>
- используемый хэштег: #web20_2019 #веб20_2019
- предпочтительным языком представления материала на блоге является русский
- блог должен быть доступен для свободного просмотра без паролей и регистрации

Рис.3 Конкурс капитанов

ЗАДАНИЕ 3. ОНЛАЙН-ПРЕЗЕНТАЦИЯ НА ТЕМУ "ОПАСНОСТИ В КИБЕР-ПРОСТРАНСТВЕ"

Описать виды, конкретные примеры и как с ними бороться? Больше картинок, схем, графиков, минимум текста. Это творческий конкурс, ваша фантазия не ограничена!

Условия выполнения:

- презентация, созданная средствами сервиса prezi.com
- преимущественный язык: русский
- требования к публикации: материал должен быть доступен к просмотру в Интернет в свободном доступе без регистрации
- ограничение по сроку ответа: чч:мм дд.мм.гггг

Рис.4 Задание ориентированное на специальность 40.02.03 «Право и судебное администрирование»

ЗАДАНИЕ 4. МИР ГРАФИКИ НА ТЕМУ "МОЛОДЕЖЬ ЗА ЧИСТЫЙ ИНТЕРНЕТ"

Ограничено (полностью скрыто, без сообщения): Доступно с 1 Март 2019, 09:00 до 11 Март 2019.



Задание 4. Комикс на тему "Молодежь за чистый интернет"

Используя онлайн сервис по созданию комиксов, который позволяет изобразить диалог между двумя и более персонажами, создать комикс на тему "Молодежь за чистый интернет".

Требования к результату:

- максимальный размер файла: 5 Мб
- размер изображения при печати — формат А3

К заданию прикрепляется результирующий файл в формате jpg или png или svg

**Рис.5 Новый конкурс, на использование сетевых сервисов по созданию
КОМИКСОВ.**

ЗАДАНИЕ 5. ВИДЕОРОЛИК НА ТЕМУ "БЕЗОПАСНАЯ ЮНОСТЬ В ИНТЕРНЕТ ПРОСТРАНСТВЕ"
Используя онлайн интернет ресурсы для создания видео ролика создать:

информационно-познавательный ролик на 180 сек. (3 мин.)

1 - кадр название конкурса;

2 - кадр наименование ОУ, название команды, тематика ролика;

.... - конкурсная работа;

последний - кадр, ФИО, кто работал над материалом

Условия выполнения:

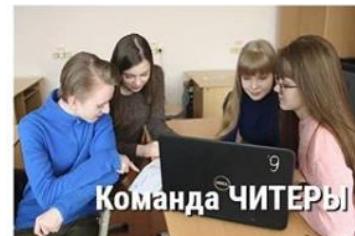
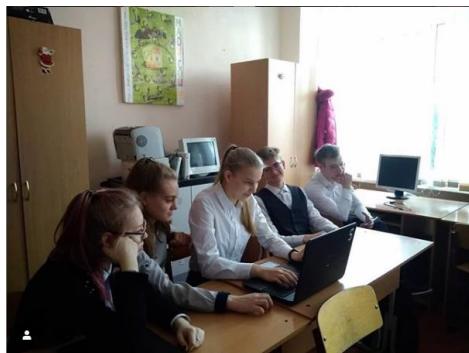
- видеоролик, созданная средствами онлайн сервисами (Sparkol VideoScribe, www.plotagon.com или аналоги)
- преимущественный язык: русский
- требования к публикации: материал должен быть доступен к просмотру в Интернет в свободном доступе без регистрации
- ограничение по сроку ответа: **чч:мм дд.мм.гггг**

Рис.6 Итоговое задание

Приложение 4

Результаты выполненных заданий

Конкурс капитанов, блог в Instagram



WEB 2.0



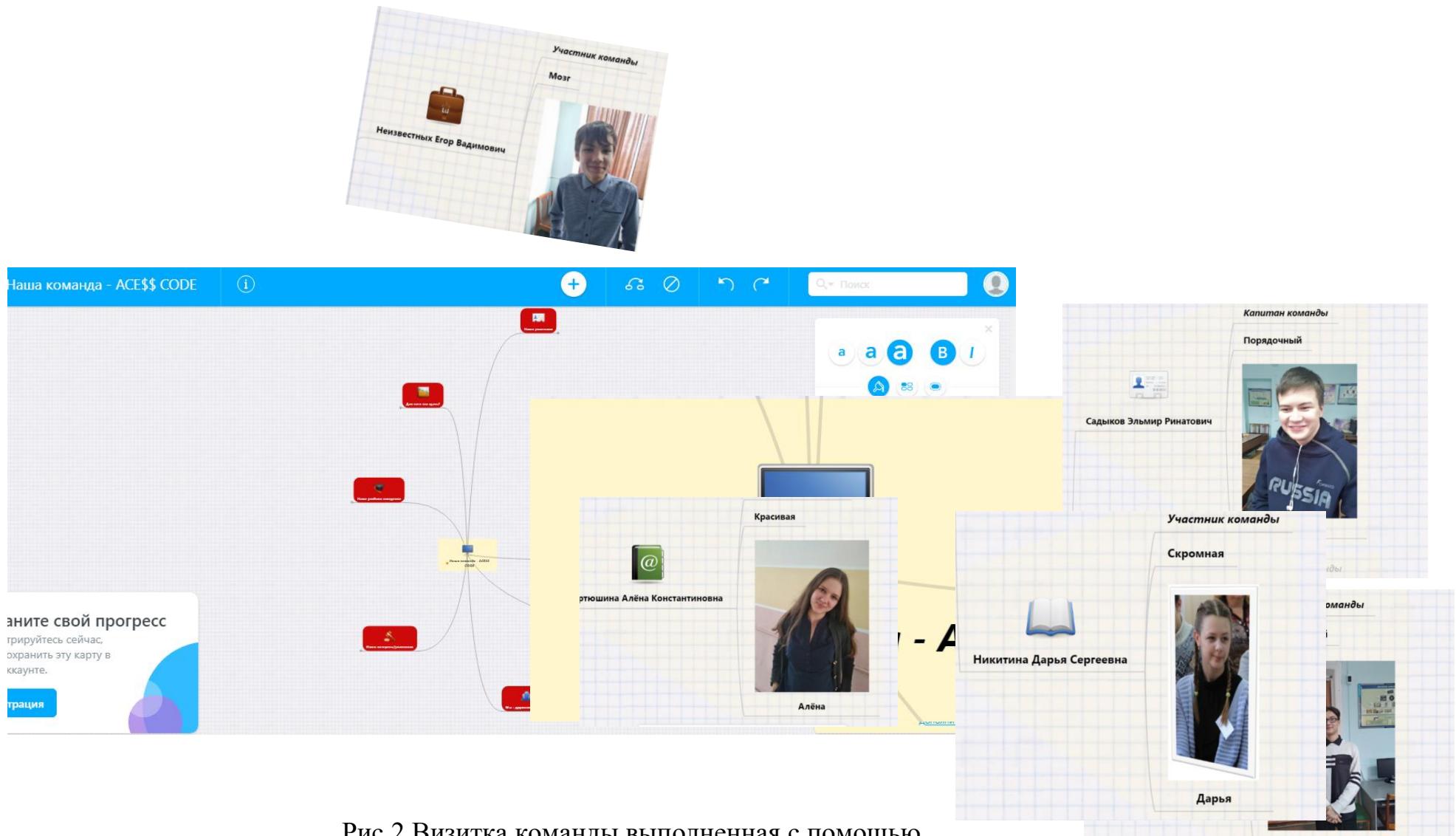


Рис.2 Визитка команды выполненная с помощью
сетевого сервиса www.mindmeister.com

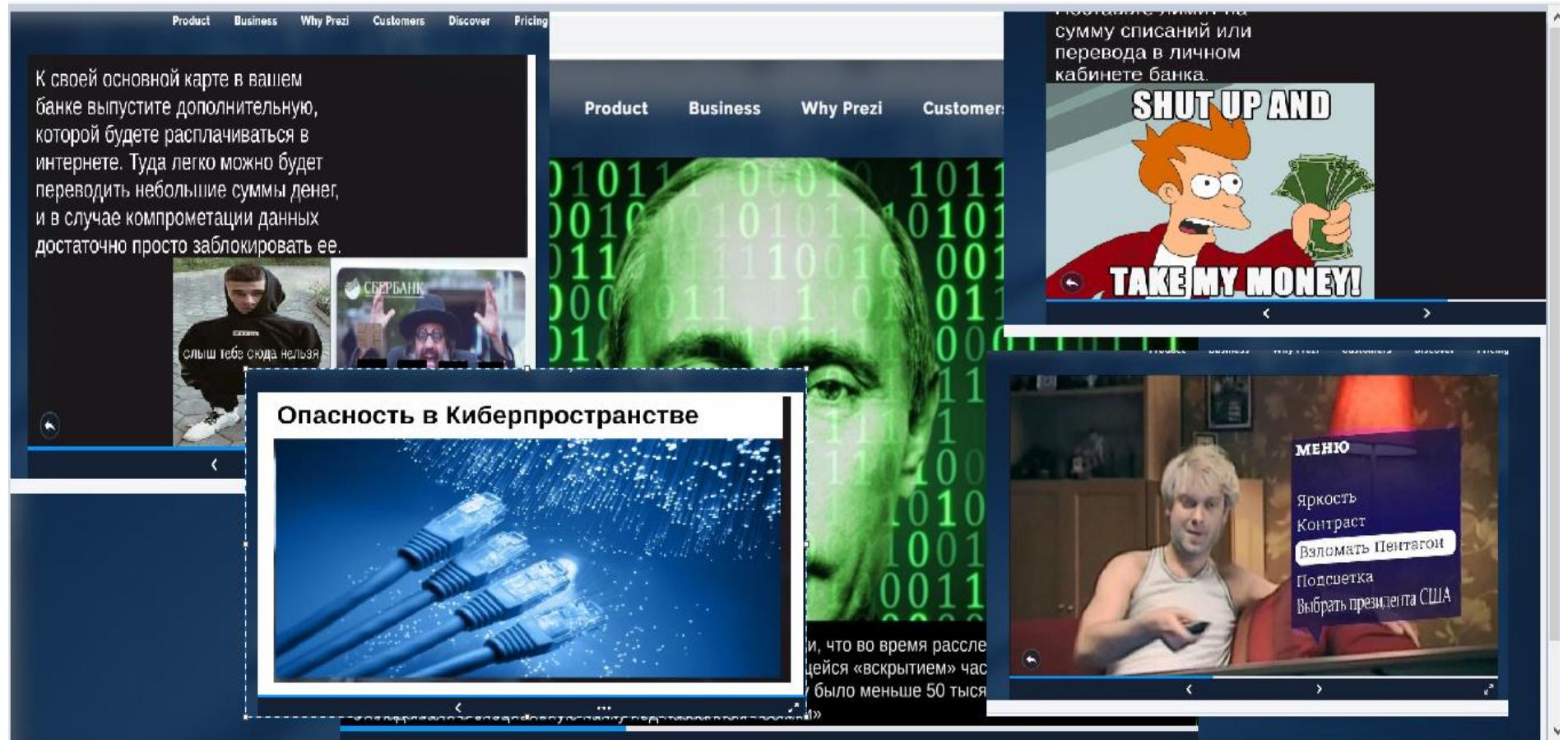


Рис. 3 Одна из презентаций, выполненной «/prezi.com»

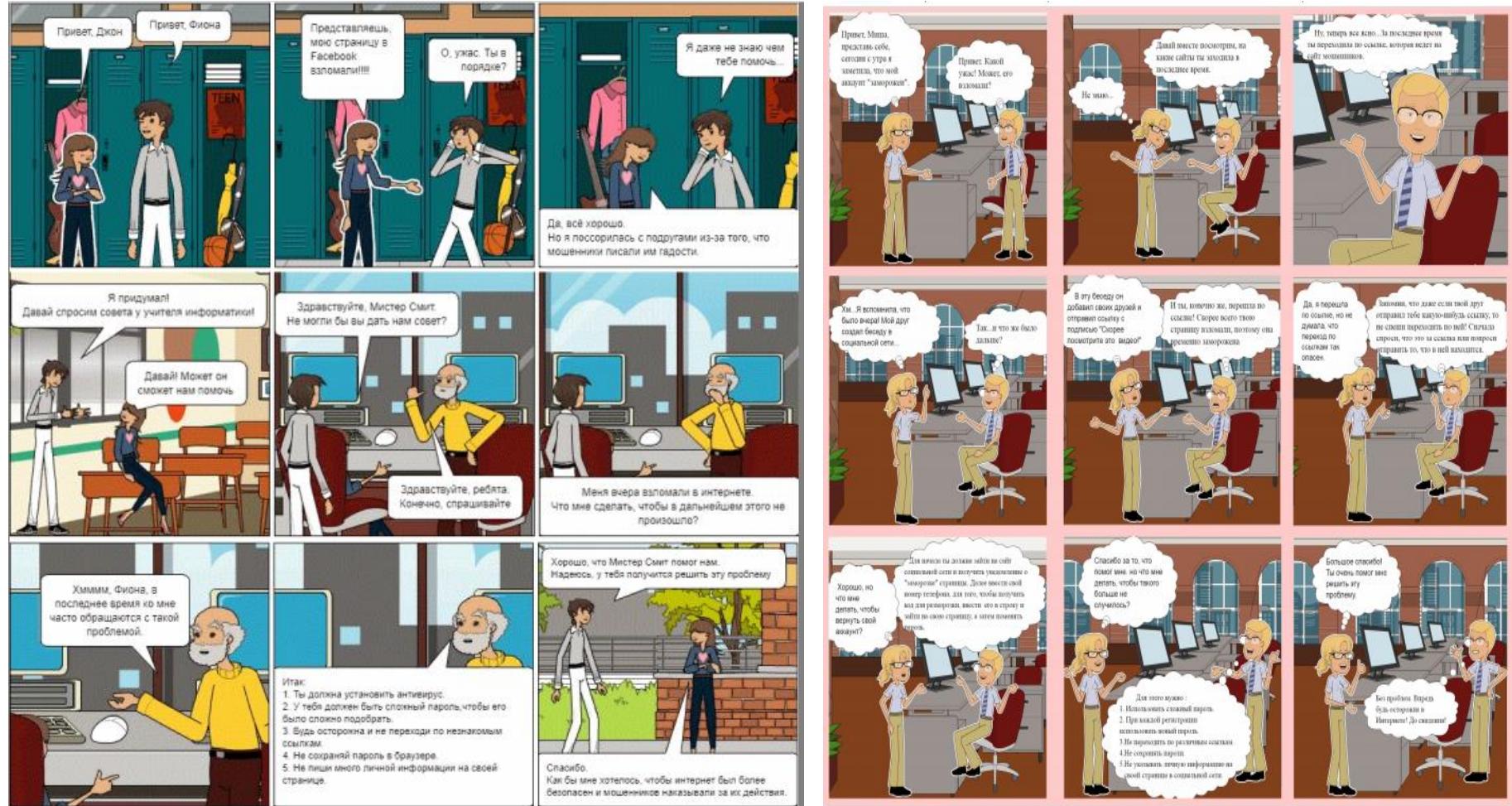


Рис.4 Комиксы, разработанные командами

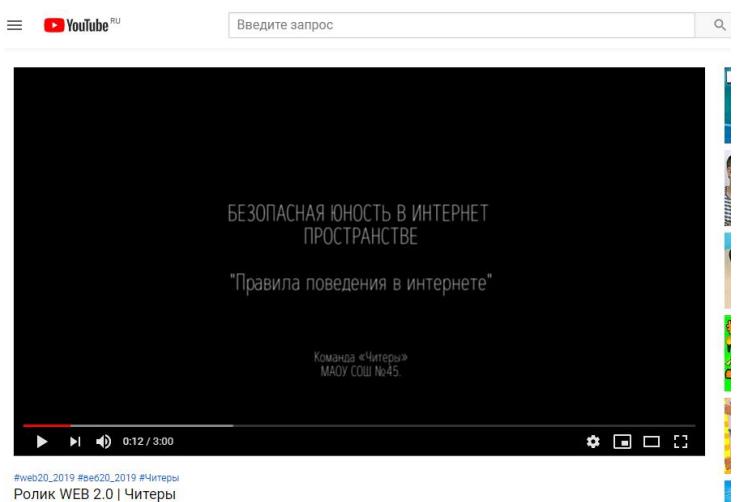


Рис.5 Видео ролики, разработанные командами

**Таблица результатов IV городского турнира
по информационным технологиям «Поколение WEB 2.0» 2019г.**

№	Наименование команды	Задания					Итого (200 б.)	место
		Визитка (30 б.)	Блог (30 б.)	Презентация (40 б.)	Комикс (50 б.)	Видео (50 б.)		
1	Читеры	20	30	40	50	30	170	I
2	Вирусы	10	20	30	50	40	150	II
3	Анархисты	10	0	0	0	0	10	5
4	Secure Internet Gang	0	10	20	0	0	30	4
5	Код доступа	30	0	30	0	40	100	III

I место - Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа

№45», куратор: Канавец Светлана Викторовна, название команды: «Читеры» 9 «А» класс.

Состав команды:

Шагапова Анна Кимовна;

Касаткин Степан Валерьевич;

Мирошкина Анастасия Вадимовна;

Денисова Анастасия Сергеевна;

Крашенинникова Степанида Александровна.

II место - Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №45», куратор: Канавец Светлана Викторовна, название команды: «Вирусы» 10 «А» класс.

Состав команды:

Пономарева Виктория Алексеевна;

Николаева Мария Михайловна;

Сметанина Елизавета Михайловна;

Ковальский Михаил Викторович;

Шлегель Никита Романович.

III место - Муниципальное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №8», куратор: Фролова Елена Борисовна, название команды: «Код доступа».

Состав команды:

Ямалетдинов Егор Алексеевич (9А);

Садыков Эльмир Ринатович (9Б);

Артюшина Алёна Константиновна(8Б);

Неизвестных Егор Вадимович (9А);

Никитина Дарья Сергеевна (8А).

Модератор турнира Ю.В.Майер

Приложение 6

Награждение

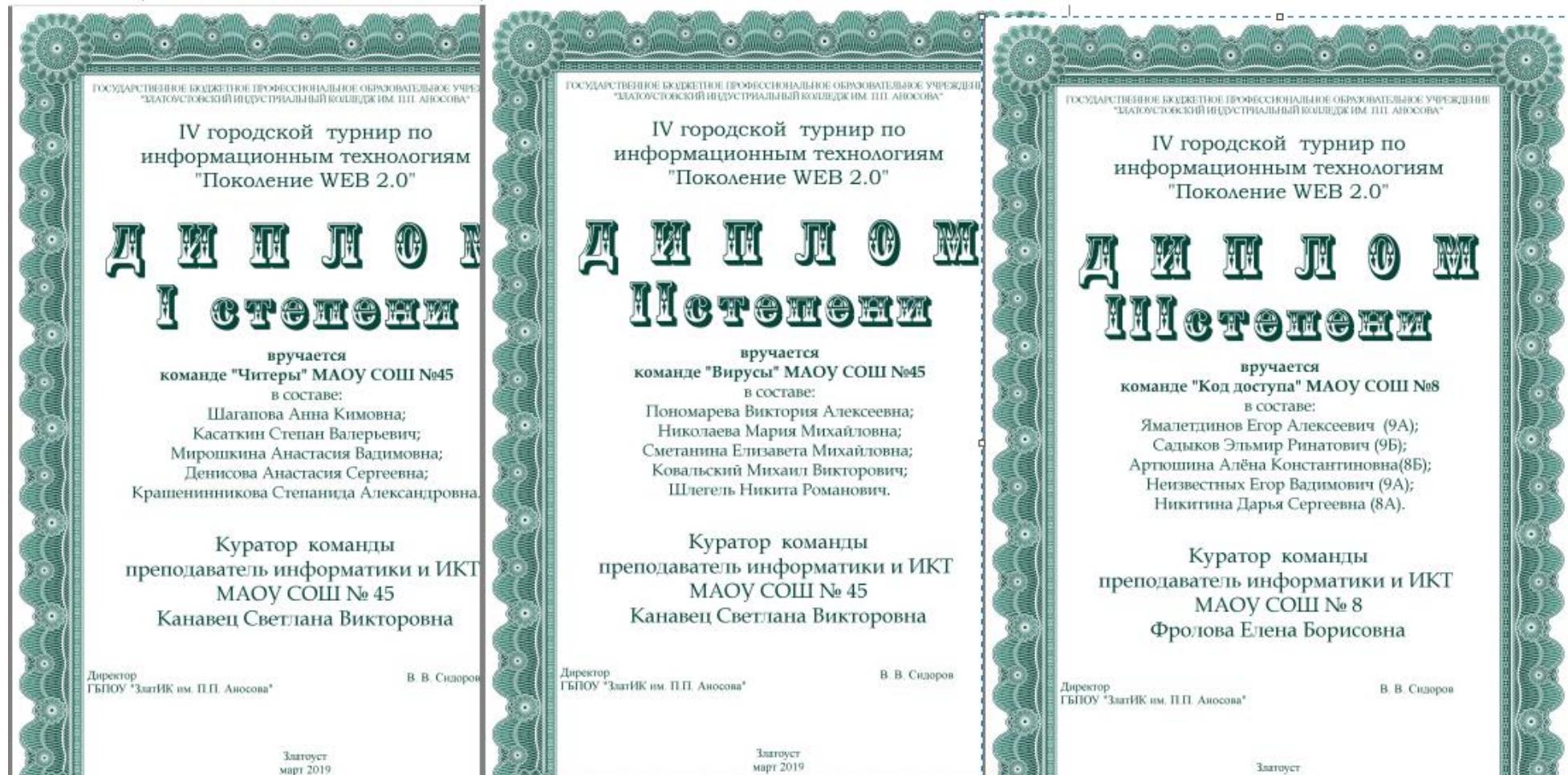


Рис.1 Дипломы победителей

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
"ЗЛАТОУСТОВСКИЙ ИНДУСТРИАЛЬНЫЙ КОЛЛЕДЖ ИМЕНИ П.П. АНОСОВА"

СЕРТИФИКАТ

вручается преподавателю
информатики и ИКТ
МАОУ СОШ № 8 г. Златоуста
Фроловой Елене Борисовне



за подготовку команды для участия
в IV городском турнире по
информационным технологиям
"Поколение WEB 2.0"

Директор
ГБПОУ "ЗлатИК им. П.П. Аносова"

Сидоров В. В.

государственное бюджетное профессиональное образовательное
учреждение "Златоустовский индустриальный
колледж им. П. П. Аносова"

IV городской турнир
по информационным технологиям «Поколение WEB 2.0»

СЕРТИФИКАТ

вручается

команде
"Код доступа"

в составе:

Ямалетдинов Егор Алексеевич (9А);
Садыков Эльмир Ринатович (9Б);
Артюшина Алёна Константиновна(8Б);
Неизвестных Егор Вадимович (9А);
Никитина Дарья Сергеевна (8А).

за активное освоение просторов и глубин
Инстаграма

The Instagram logo, which consists of a white outline of the letter 'i' inside a rounded square. To its right, the word 'Instagram' is written in a pink, lowercase, sans-serif font. Below the logo, the text 'ЗлатИК' is written in a large, stylized, pink font.

 Instagram
март 2019 года

Рис.2 Сертификаты участников